

SONY



© 2006 Sony Corporation Printed in Malaysia  
2-699-312-93 (1)

**빠른 시작 안내서**

**NW-S202F / S203F / S205F / S202**

## 목차

|  |    |
|--|----|
| 소개 .....                                   | 6  |
| 시작하기 .....                                 | 8  |
| 제공 품목 .....                                | 8  |
| SonicStage 설치 .....                        | 11 |
| 음악 가져오기 .....                              | 14 |
| 음악 전송 .....                                | 16 |
| 음악 재생 .....                                | 18 |
| 기본 작동 - 각 부분과 조작 버튼류 .....                 | 18 |
| 재생 모드 및 설정 .....                           | 22 |
| SPORTS MODE 사용 .....                       | 26 |
| STOPWATCH 사용 .....                         | 27 |
| FM 라디오 청취하기(NW-S202F/S203F/S205F 전용) ..... | 28 |
| FAQ(자주 묻는 질문) .....                        | 30 |

플레이어 사용법은 본 "빠른 시작 안내서", "사용 설명서"(PDF 파일) 및 SonicStage 도움말(SonicStage 파일)에 나와 있습니다.

- **빠른 시작 안내서:** 음악 가져오기, 전송 및 재생을 비롯한 플레이어의 기본 작동법에 대해 다룹니다.
- **사용 설명서:** 플레이어의 고급 기능에 대한 설명과 문제 해결 정보가 나와 있습니다.
- **SonicStage 도움말:** SonicStage 소프트웨어 사용법에 대한 자세한 내용을 다룹니다.

이 제품에 관련된 질문이나 궁금한 사항이 있을 때에는 아래 웹 사이트를 방문하십시오.

미국 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>

캐나다 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

유럽 고객의 경우: <http://www.support-nwwalkman.com>

라틴 아메리카 고객의 경우: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

한국 고객의 경우: <http://scs.sony.co.kr/walkman/>

그외 다른 국가/지역 고객의 경우: <http://www.css.ap.sony.com>

여행자 모델을 구입한 고객의 경우: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

### 플레이어의 고급 기능 알아보기

- 플레이어의 고급 기능에 대한 내용이나 기술 관련 문제 해결에 대한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오. 사용 설명서(PDF 파일)를 보려면 "시작" - "모든 프로그램" - "SonicStage" - "NW-S200 시리즈 사용 설명서"를 클릭하십시오.
- 컴퓨터에 Adobe Acrobat Reader 5.0 이상 또는 Adobe Reader 소프트웨어가 설치되어 있어야 합니다.  
Adobe Reader는 인터넷에서 무료로 다운로드할 수 있습니다.

## 한국 소비자용

이 기기는 가정용으로 전자파 적합등록을 한 기기로서 주거지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

1. 기기의 명칭(모델명) : NW-S203F  
NW-S205F
2. 인증받은자의 상호 : Sony Korea Corp.
3. 제조자/제조국가 : Sony Corp./Malaysia

## 사용자 주의점

- 레코딩한 음악은 개인 용도에만 사용할 수 있습니다. 이 제한을 벗어나 음악을 사용하려면 저작권 소유자의 승인이 필요합니다.
- Sony는 플레이어 또는 컴퓨터 문제로 인해 레코딩이나 다운로드가 제대로 완료되지 않거나 데이터가 손상될 경우 이에 책임지지 않습니다.
- SonicStage에서 표시할 수 있는 언어는 사용중인 PC에 설치된 운영 체제에 따라 달라집니다. 더 나은 결과를 원하시는 경우, 설치한 운영 체제가 표시 하고자 하는 언어와 호환성이 있는지 확인하여 주십시오.
  - SonicStage에서 모든 종류의 언어가 올바르게 표시되지는 않습니다.
  - 사용자가 만든 문자 및 일부 특수 문자는 표시되지 않을 수 있습니다.
- 플레이어에 표시되는 텍스트는 텍스트와 글자의 유형에 따라 장치에 올바르게 표시되지 않는 경우가 있습니다. 아래와 같은 경우 그러한 현상이 발생하게 됩니다.
  - 연결된 플레이어의 성능으로 인한 경우.
  - 플레이어가 정상적으로 작동하지 않는 경우.
  - 음악의 ID3 TAG 정보가 본 플레이어에서 지원하지 않는 언어나 글자로 작성된 경우.

- SonicStage 및 SonicStage 로고는 Sony Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus 및 각 로고는 Sony Corporation의 상표입니다.
- "WALKMAN" 및 "WALKMAN" 로고는 Sony Corporation의 등록 상표입니다.
- Microsoft, Windows, Windows NT 및 Windows Media는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Adobe 및 Adobe Reader는 미국 또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Fraunhofer IIS 및 Thomson으로부터 인가된 MPEG Layer-3 오디오 코딩 기술 및 특허.
- IBM 및 PC/AT는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.
- Macintosh는 Apple Computer, Inc.의 상표입니다.
- Pentium은 Intel Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote.  
Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593, and other patents issued or pending. Services supplied and/or device manufactured under license for following Open Globe, Inc. United States Patent 6,304,523. Gracenote and CDDB are registered trademarks of Gracenote. The Gracenote logo and logotype, and the "Powered by Gracenote" logo are trademarks of Gracenote.
- 기타 모든 상표 및 등록 상표는 해당 소유자의 상표이거나 등록 상표입니다. 본 설명서에 ™ 및 \* 마크는 명시하지 않았습니다.

프로그램 ©2006 Sony Corporation

설명서 ©2006 Sony Corporation

## 샘플 오디오 데이터에 관하여

플레이어에는 샘플 음악 데이터가 미리 저장되어 있으므로 바로 시험삼아 들으실 수 있습니다. 이 오디오 데이터를 삭제하려면 SonicStage를 사용해서 삭제하십시오.

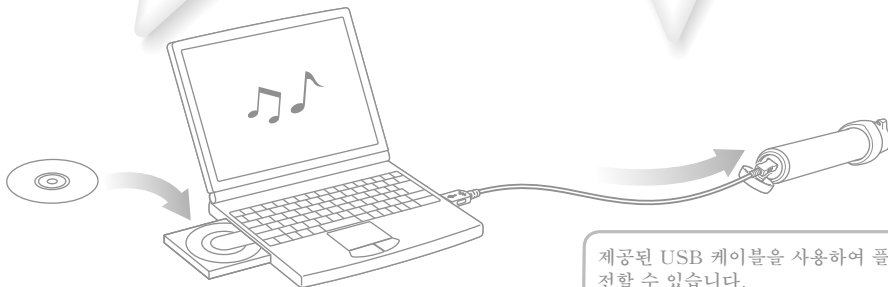
NW-S202F/S203F/S205F/S202\*를 구입해 주셔서 감사합니다.  
플레이어를 사용하려면 먼저 SonicStage 소프트웨어를 사용하여 음악을 컴퓨터로 가져온 다음, 가져온 음악을 플레이어로 전송해야 합니다.  
음악을 플레이어에 전송한 이후에는 어디에서나 음악을 즐기실 수 있습니다.  
부속된 CD-ROM에 있는 "SonicStage" 소프트웨어를 컴퓨터에 설치해야 합니다.

## 1 시작하기 (8 페이지 참조)

## 2 음악 가져오기 (14 페이지 참조)

## 3 음악 전송 (16 페이지 참조)

## 4 음악 재생 (18 페이지 참조)



\* 플레이어를 구입한 국가/지역에 따라 일부 모델을 사용할 수 없는 경우가 있습니다.

제공된 USB 케이블을 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결하면 플레이어의 배터리를 충전할 수 있습니다.

**플레이어를 처음 사용하기 전에 충전했는지 확인하여 주십시오.**

충전 시간에 대한 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.

# 1 시작하기

## 제공 품목

다음 품목이 있는지 확인하십시오.

- 헤드폰 (1)
- USB 케이블 (1)
- 암밴드\* (1)
- 클립\* (1)

플레이어를 휴대할 때 옷에 부착하기 위해 사용합니다.

- CD-ROM\*\* (1)
  - SonicStage 소프트웨어
  - 사용 설명서(PDF 파일)
- 빠른 시작 안내서(이 설명서)(1)

\* 플레이어를 구입한 국가/지역에 따라 부속품은 다를 수 있습니다.

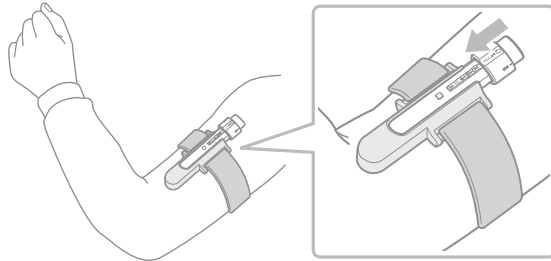
\*\* 이 CD-ROM을 오디오 CD 플레이어에서 재생하지 마십시오.

## 암밴드로 플레이어 부착하기

아래 절차를 따라 암밴드로 플레이어를 부착합니다.

**1** 터치형 잠금 장치를 열고 암밴드를 통해 팔을 끼운 다음, 터치형 잠금 장치를 임시로 닫습니다.

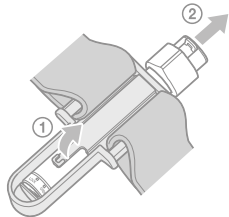
**2** 플레이어(디스플레이를 위로 향하게)를 암밴드의 홀더 안으로 밀습니다. 플레이어를 완전히 끼웁니다.



**3** 디스플레이를 가장 보기 좋은 각도로 조정하고 떨어지지 않도록 터치형 잠금 장치로 벨트를 단단히 고정합니다.

### 플레이어를 암밴드에서 제거하려면

암밴드 홀더의 밑면에 있는 탭을 화살표 ① 방향으로 잡아당겨 플레이어를 분리한 다음, 암밴드의 홀더에서 플레이어를 꺼냅니다 ②.

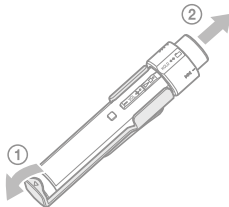


### 클립으로 플레이어 부착하기

플레이어(디스플레이를 위로 향하게)를 클립으로 밀어 넣습니다.  
플레이어를 완전히 끼웁니다.

### 플레이어를 클립에서 제거하려면

클립의 아래 부분을 ▽ 방향으로 살짝 구부려 열어 플레이어를 분리한 다음 ①, 클립에서 플레이어를 꺼냅니다 ②.



## SonicStage 설치

다음 지침에 따라 SonicStage를 설치하십시오.

설치된 SonicStage가 있으면 덮어쓰기 됩니다. 새 프로그램을 설치하더라도 이전에 설치되었던 모든 기능과 오디오 데이터는 그대로 유지됩니다.

### 설치 전 주의 사항

- 플레이어의 내장 플래시 메모리를 Windows 탐색기를 사용하여 포맷하지 마십시오. 포맷할 때에는 플레이어의 메뉴에서 "Format"을 선택하여 주십시오. 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.
- 플레이어를 사용하는 데 필요한 컴퓨터 시스템 환경:
  - 컴퓨터:
    - 다음의 Windows 운영 체제가 사전 설치된 IBM PC/AT 또는 호환 컴퓨터.
    - Windows 2000 Professional(Service Pack 3 이상)/Windows XP Home Edition/Windows XP Professional/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition 2005
    - 위에 표시된 운영 체제 이외의 OS는 지원되지 않습니다.
  - CPU: Pentium III 450 MHz 이상
  - RAM: 128 MB 이상
  - 하드 디스크 드라이브: 200 MB 이상의 사용 가능한 공간(1.5 GB 이상 권장됨)
  - 운영 체제의 버전에 따라 공간이 추가로 필요할 수 있습니다. 음악 데이터를 저장하기 위한 추가 공간이 필요합니다.
  - 디스플레이:
    - 화면 해상도: 800 × 600 픽셀(또는 그 이상) (1024 × 768 이상 권장)
    - 색상: 아주 높음(16비트) (또는 그 이상) (색상 설정이 256 색상 미만일 때에는 SonicStage가 제대로 작동되지 않을 수 있습니다.)

- CD-ROM 드라이브(WDM을 사용한 Digital Music CD 재생 기능 지원)  
원본 CD를 만들거나 오디오 CD를 백업하려면 CD-R/RW 드라이브가 필요합니다.
- 사운드 보드
- USB 포트(고속 USB 권장됨)
- Internet Explorer 5.5 이상 설치 필요.
- CD Data Base(CDDDB)(CD 데이터베이스) 또는 Electronic Music Distribution(EMD)(전자 음악 배포)를 사용하려면 인터넷 연결이 필요합니다.
- 위의 시스템 요구 사항을 충족하더라도 모든 컴퓨터에 대해 작동을 보증하지는 않습니다.  
다음 환경에서는 지원되지 않습니다:
  - 개인이 조립한 PC 또는 운영 체제
  - 제조업체에서 설치한 원래 운영 체제에서 업그레이드된 환경
  - 멀티부팅 환경
  - 다중 모니터 환경
  - Macintosh

**1** 컴퓨터를 켜고 Windows를 시작합니다.  
관리자로 로그인합니다.

**2** 컴퓨터에서 실행 중인 소프트웨어 프로그램을 모두 종료합니다.  
CPU에 무리가 갈 수 있으므로 안티바이러스 소프트웨어를 모두 종료하십시오.

**3** 제공된 CD-ROM을 컴퓨터에 넣습니다.

설치 마법사가 자동으로 시작되고 주 메뉴가 나타납니다.  
컴퓨터에 따라 설치 마법사가 자동으로 시작되는 경우도 있습니다. Windows 탐색기에서 CD-ROM을 오른쪽 마우스로 클릭하고 SS.exe를 더블 클릭하십시오. 설치를 위한 주 메뉴가 나타납니다.

**4** SonicStage와 사용 설명서(PDF 파일)를 설치합니다.

주 메뉴에서 "SonicStage 설치"를 클릭하고 화면 지침을 따르십시오.  
컴퓨터에 따라 설치 소요 시간은 20에서 30분 정도 걸립니다. 메시지가 나타나면 설치가 끝난 뒤 컴퓨터를 재시작합니다.

**사용 설명서(PDF 파일)를 설치하려면**

"하드웨어 사용 설명서(PDF) 설치"를 클릭한 다음, 화면 상의 지침을 따릅니다.

**설치가 성공적으로 완료되지 않은 경우**

**다음 웹 사이트를 방문하십시오:**

미국 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>

캐나다 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

유럽 고객의 경우: <http://www.support-nwwalkman.com>

라틴 아메리카 고객의 경우: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

한국 고객의 경우: <http://scs.sony.co.kr/walkman/>

그외 다른 국가/지역 고객의 경우: <http://www.css.ap.sony.com>

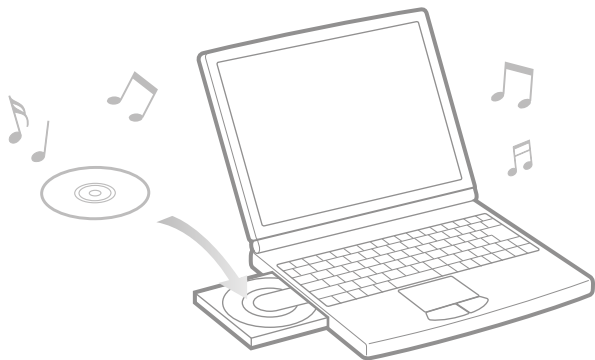
여행자 모델을 구입한 고객의 경우: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

**그래도 해결되지 않으면:**

가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

## 2 음악 가져오기

SonicStage를 사용하여 오디오 데이터를 컴퓨터에 가져옵니다.  
CD의 음악을 가져오는 방법을 여기서 설명합니다.



**1 바탕 화면에서  아이콘을 더블 클릭합니다.**  
SonicStage가 시작됩니다.

**2 컴퓨터의 하드 드라이브로 가져올 오디오 CD를 넣습니다.**  
인터넷에 연결되어 있으면 CD 정보(음악 이름 또는 아티스트 이름 등)를 알아낼 수 있습니다.

**3 화면의 상단에 있는 [음악 원본]에 포인터를 두고 [CD 가져오기]를 클릭합니다.**  
가져오기 화면이 표시되고 CD의 음악 목록이 나타납니다.

**4 화면의 오른쪽에서 를 클릭합니다.**  
오디오 데이터 가져오기가 시작됩니다.

### 힌트

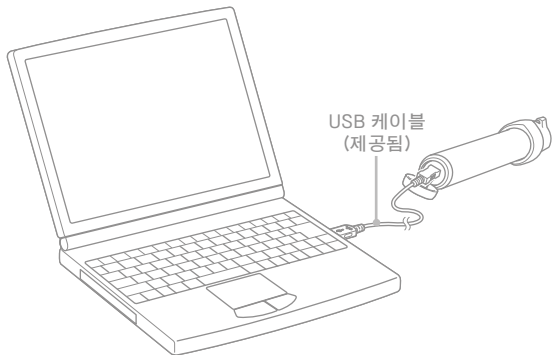
- SonicStage에는 다음과 같은 추가 기능도 있습니다. 자세한 내용은 SonicStage 도움말을 참조하여 주십시오.
  - MP3, AAC 또는 ATAC 포맷 오디오 파일\*과 같이 인터넷에서 다운로드한 오디오 파일 및 컴퓨터에 저장된 오디오 파일 가져오기.
  - 선택한 오디오 파일만 CD에서 가져오기.
  - 오디오 음악의 오디오 포맷 및 비트 전송률 변경하기.
- \* 저작권이 보호된 WMA/AAC 포맷 오디오 파일은 플레이어에서 재생할 수 없습니다.

### 참고


- SonicStage를 처음으로 CD 드라이브와 함께 사용하는 경우 CD 드라이브 검사가 수행됩니다. 화면 지침을 따르십시오.





플레이어를 컴퓨터에 연결하고 오디오 데이터를 플레이어로 전송합니다.



## 플레이어를 컴퓨터에 연결하면 플레이어의 배터리가 충전됩니다.

디스플레이의 배터리 잔량 표시가 **Full** 로 나타나면 충전이 완료된 것입니다. 플레이어를 처음 사용하는 경우 또는 플레이어를 장기간 사용하지 않았던 경우에는 만 충전한 다음, 데이터를 플레이어로 전송하십시오. 충전 시간에 대한 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.

- 1 바탕 화면에서  아이콘을 더블 클릭합니다. SonicStage가 시작됩니다.
- 2 제공된 USB 케이블을 사용하여 플레이어를 컴퓨터에 연결합니다.
- 3 [전송] 위에 포인터를 두고 전송 대상 목록에서 [ATRAC Audio Device]를 선택합니다.
- 4 전송하려는 파일이나 앨범을 선택합니다.
- 5 를 클릭하여 전송을 시작합니다.

전송을 중지하려면 를 클릭합니다.

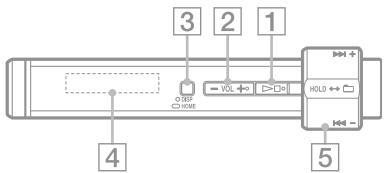
### 참고

- 데이터 전송 중에는 USB 케이블을 분리하지 마십시오.
- 플레이어 때문에 컴퓨터의 배터리가 방전되므로 랩톱 컴퓨터가 AC 전원에 연결되어 있지 않으면 플레이어를 장시간 랩톱 컴퓨터에 연결한 채로 두지 마십시오.

### 💡 힌트

- 즐겨듣는 음악을 목록으로 그룹화한 재생 목록을 만들고 전송할 수 있습니다. 자세한 내용은 SonicStage 도움말을 참조하여 주십시오.
- 플레이어의 음악을 삭제하려면 컴퓨터에서 SonicStage 소프트웨어를 사용하십시오.

## 기본 작동 - 각 부분과 조작 버튼류



### 1 ▶■\* 버튼

음악의 재생을 시작합니다. 재생이 시작될 때 디스플레이의 왼쪽 아래에 ▶가 나타나고, ▶■\* 버튼을 다시 누르면 ■\*가 나타나며 재생이 정지됩니다.

플레이어를 구입한 직후 또는 제공된 USB 케이블을 컴퓨터에서 분리한 직후에 ▶■\* 버튼을 누르면 플레이어에서 처음 음악부터 재생이 시작됩니다.

### 💡 힌트

• 플레이어에는 전원 버튼이 없습니다. ▶■\* 버튼을 눌러 음악 재생 또는 FM 수신(NW-S202F/S203F/S205F 전용)을 멈추면, 몇 초 후 디스플레이가 자동으로 꺼지고 플레이어가 Sleep 상태로 들어갑니다. 이 경우 아무 버튼이나 누르면 플레이어가 이전 상태로 되돌아옵니다.

G Sensor 메뉴가 Sleep 상태에서 비활성화되면 플레이어는 매우 적은 전력을 소비합니다.

### 2 VOL +/- 버튼

음량을 조정합니다.

### 3 DISP/HOME 버튼

플레이어가 재생 또는 정지 모드일 때 이 버튼을 누르면 디스플레이를 바꿀 수 있습니다. 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.

HOME 화면을 표시하려면 이 버튼을 잠시 누르고 있습니다(☞ 22 페이지).

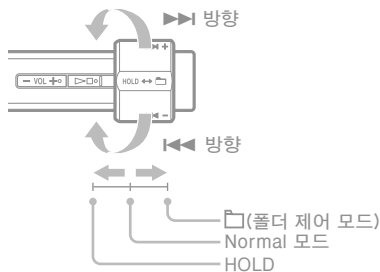
### 4 디스플레이

☞ 21 페이지를 참조하여 주십시오.

### 5 셔플 스위치

셔플 스위치를 돌려서 메뉴 항목을 선택하거나, 음악의 시작 지점으로 스킵하거나, 빨리 감기/빨리 되감기를 할 수 있습니다. 셔플 스위치를 밀면 폴더 제어 모드, Normal 모드 또는 HOLD로도 설정할 수 있습니다.

\* 돌기가 있습니다. 이것을 사용하면 버튼 조작에 도움이 됩니다.



### 셔플 스위치로 플레이어를 조작하려면

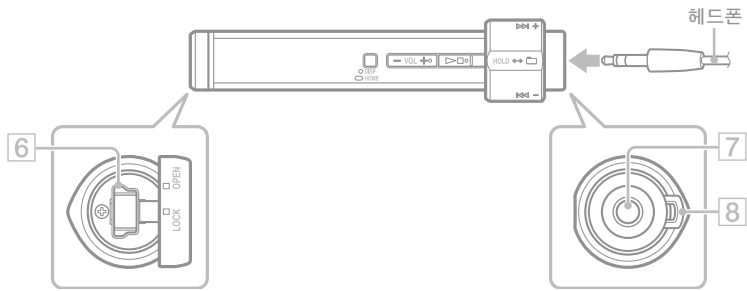
| 목적   | 작동                                |
|--|-----------------------------------|
| <b>Normal 모드(재생 모드에서)</b>                            |                                   |
| 다음 음악의 시작 지점으로 스킵.                                   | 셔플 스위치를 ▶▶로 약간 돌립니다.              |
| 현재 음악의 시작 지점으로 스킵.                                   | 셔플 스위치를 ◀◀로 약간 돌립니다.              |
| 현재 음악 빨리 감기.   | 셔플 스위치를 ▶▶로 약간 돌리고 원하는 위치에서 놓습니다. |
| 현재 음악 빨리 되감기.  | 셔플 스위치를 ◀◀로 약간 돌리고 원하는 위치에서 놓습니다. |
| <b>Normal 모드(정지 모드에서)</b>                            |                                   |
| 다음 음악의 시작 지점으로 스킵하고 더 오래 누르고 있으면 다음 음악으로 연속해서 스킵합니다. | 셔플 스위치를 ▶▶로 돌린 채로 잠시 있습니다.        |
| 현재 음악의 시작 지점으로 스킵하고 더 오래 누르고 있으면 이전 음악으로 연속해서 스킵합니다. | 셔플 스위치를 ◀◀로 돌린 채로 잠시 있습니다.        |

| 목적  | 작동                         |
|---|----------------------------|
| <b>폴더 제어 모드(재생 모드에서)</b>                                      |                            |
| 다음 앨범/아티스트의 시작 지점으로 스킵.                                       | 셔플 스위치를 ▶▶로 약간 돌립니다.       |
| 현재 앨범/아티스트의 시작 지점으로 스킵.                                       | 셔플 스위치를 ◀◀로 약간 돌립니다.       |
| <b>폴더 제어 모드(정지 모드에서)</b>                                      |                            |
| 다음 앨범/아티스트의 시작 지점으로 스킵하고 더 오래 누르고 있으면 다음 앨범/아티스트로 연속해서 스킵합니다. | 셔플 스위치를 ▶▶로 돌린 채로 잠시 있습니다. |
| 현재 앨범/아티스트의 시작 지점으로 스킵하고 더 오래 누르고 있으면 이전 앨범/아티스트로 연속해서 스킵합니다. | 셔플 스위치를 ◀◀로 돌린 채로 잠시 있습니다. |

## HOLD 기능

플레이어를 휴대할 때 HOLD 기능을 사용하면 실수로 인한 작동을 방지할 수 있습니다.

셔플 스위치를 HOLD 위치로 밀면 모든 버튼이 작동하지 않습니다. HOLD 기능이 작동 중일 때 버튼을 누르거나 셔플 스위치를 돌리면 디스플레이에 현재 시간, "HOLD" 및 [잔여 배터리 표시]가 나타납니다. 셔플 스위치를 폴더 제어 모드 또는 Normal 모드로 다시 밀면 HOLD 기능이 해제됩니다.



**6 USB 잭**

뚜껑을 왼쪽으로 돌려 OPEN 위치를 설정한 다음 엽니다. 제공된 USB 케이블의 작은 커넥터에 플레이어를 연결합니다. 뚜껑을 닫으려면 뚜껑을 돌려 OPEN 위치를 설정하여 닫은 다음, 오른쪽으로 돌려 LOCK 위치를 설정합니다.

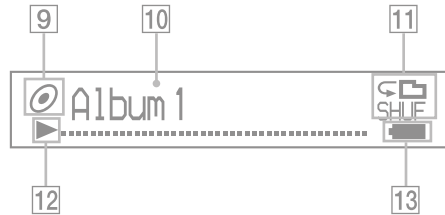
**7 헤드폰 잭**

헤드폰을 연결합니다. 찰칵 소리가 날 때까지 제자리에 끼웁니다. 헤드폰이 올바르게 연결되지 않으면 정확한 소리가 나지 않을 수 있습니다.

**8 스트랩 고리**

끈을 달 때 사용합니다(별매품).

**디스플레이**



**9 정렬 상태 표시(Sort)/🎵 아이콘**

재생 조작 도중에 🎵 아이콘 또는 현재 음악 순서 아이콘(👤(아티스트순), 📀(앨범순) 또는 🎧(아티스트별 앨범순))이 나타납니다.

Normal 모드에서는 🎵 아이콘이 나타나고, 풀더 제어 모드에서는 음악 순서 아이콘이 나타납니다.

**10 텍스트/그래픽 정보 디스플레이**

앨범 타이틀, 아티스트 이름, 음악 이름, 현재 날짜와 시간, 메시지 및 메뉴를 표시합니다.

Normal 모드에서는 재생 조작 도중에 "음악 타이틀/아티스트 이름, 앨범 이름"이 나타납니다.

풀더 제어 모드에서는 재생 조작 도중에 "앨범 타이틀/아티스트 이름/재생 목록 이름"이 나타납니다.

디스플레이 모드를 변경하려면 DISP/

HOME 버튼을 누르십시오. 본 기기를 잠시 동안 작동하지 않을 때에는 디스플레이를 절전 모드로 전환하십시오.

**11 재생 모드 표시(Play Mode)**

현재 재생 모드 아이콘을 표시합니다. 재생 모드가 "Normal"로 설정된 경우에는 아무런 아이콘도 나타나지 않습니다.

**12 재생 상태 표시**

현재 재생 모드를 표시합니다(▶: 재생, ■: 정지, ◀▶: 빨리 되감기(빨리 감기), ◀◀▶▶: 현재(또는 다음) 음악의 시작 지점으로 스킵).

**13 잔여 배터리 표시**

잔여 배터리를 표시합니다.

**🔦 힌트**

- FM 튜너 디스플레이(NW-S202F/S203F/S205F 전용)에 대한 정보는, 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.

## 재생 모드 및 설정

플레이어의 DISP/HOME 버튼을 잠시 누르고 있으면 HOME 화면이 나타납니다. HOME 화면은 오디오를 재생하거나 음악을 찾거나 설정을 바꾸기 위한 시작 지점입니다.

### HOME 화면\*



\* 7개의 아이콘 중 5개가 디스플레이에 나타나며 현재 선택된 항목이 중앙에 표시됩니다. 현재 아이콘은 사용 중인 기능에 따라 달라집니다. 셔플 스위치를 돌려 아이콘을 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.

|  |             |                                 |
|--|-------------|---------------------------------|
|  | SEARCH      | 플레이어의 음악을 검색합니다.                |
|  | SPORTS MODE | 스포츠 모드로 음악을 재생합니다. (☎ 26 페이지)   |
|  | STOPWATCH   | 스톱워치를 사용 가능하도록 합니다. (☎ 27 페이지)  |
|  | ALL SONGS   | 플레이어의 모든 음악을 재생합니다.             |
|  | FM          | FM 청취를 사용 가능하도록 합니다. (☎ 28 페이지) |
|  | PLAYLIST    | 재생 목록에 등록된 음악을 재생합니다.           |
|  | SETTINGS    | 설정 메뉴를 표시합니다.                   |

\* NW-S202F/S203F/S205F 전용

## HOME 화면 작동하기

HOME 화면에 메뉴 항목이 나타나면 셔플 스위치를 돌려 항목을 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.

HOME 화면에 메뉴 항목이 나타난 다음 DISP/HOME 버튼을 누르면 화면이 이전 메뉴로 되돌아갑니다. 버튼을 잠시 누르고 있으면 화면이 HOME 화면으로 되돌아갑니다. 예를 들어, 재생 중에 HOME 화면에서 재생 모드를 변경하여 (SETTINGS)를 선택하려면 화면은 다음과 같이 변경됩니다.






### 💡 힌트


- HOME 화면의 기능 또는 플레이어 재생 방법에 대한 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.


## G Sensor 설정

플레이어의 내장 G Sensor는 속도 변화를 인식하고 스텝 수, 적용된 거리, 소비된 칼로리(계산 기능)와 같은 기능을 제공합니다. 플레이어를 3번 흔들면 재생 모드를 변경할 수 있습니다(Shuffle Shake).

- ① HOME 화면에서  (SETTINGS) - "Advanced Menu>" - "G Sensor>" 를 누르고   버튼을 눌러 확인합니다.
  - On-MusicPB(음악 재생 시): 재생 또는 FM 수신(NW-S202F/S203F/S205F 전용) 중에 G Sensor를 활성화합니다. (기본 설정)
  - ON-Anytime(항상): G Sensor를 항상 활성화합니다.
  - OFF(끔): G Sensor를 비활성화합니다.

## 계산 기능

G Sensor를 활성화하면 플레이어에서 스텝 수, 거리 및 칼로리를 계산할 수 있습니다. 플레이어가 재생 또는 정지 모드 상태일 때 DISP/HOME 버튼을 누르면 화면이 바뀌면서 계산된 스텝, 거리 또는 칼로리를 확인할 수 있습니다. 스텝 화면을 선택하면 스텝 수와 거리가 나타납니다. 칼로리 화면을 선택하면 소비된 칼로리에 따라  와 같은 아이콘이 나타납니다.

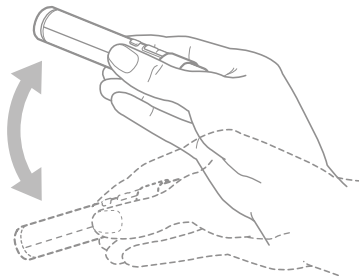
이외에도 HOME 화면에서  (SETTINGS) - "Advanced Menu>"를 선택하면 스텝 계산 내역(Count History)을 표시하고 몸무게, 키 및 스텝 길이(Height/Weight)를 설정할 수 있습니다.

## Shuffle Shake



G Sensor가 활성화되어 있을 때 재생 도중에 플레이어를 3번 흔들면 재생 모드(셔플 활성화 또는 비활성화)를 변경할 수 있습니다.

아래 그림과 같이 (디스플레이를 위로 향하게) 플레이어를 잡고 플레이어를 2초 이내에 위아래로 리드미컬하게 3번 흔드십시오. 재생 모드를 변경하기 위해 흔들 때 사운드 효과가 들립니다.

플레이어를 다시 3번 흔들면 재생 모드가 이전 모드로 되돌아갑니다.






### 참고

- 다음의 경우에는 이 기능을 사용할 수 없습니다.
  -  (Repeat 1 Song)가 설정되어 있을 때
  - Music Pacer가 SPORTS MODE로 활성화되어 있을 때 ( 26 페이지)

## SPORTS MODE 사용

SPORTS MODE는 시간, 칼로리 및 거리와 같은 목표를 설정하고 목표치에 다다를 때까지 음악을 재생할 수 있는 기능입니다.  
또한 운동 속도에 따라 플레이어에서 재생 목록을 자동으로 변경하는 자동 선택 기능을 사용해 셔플 모드로 곡을 재생할 수 있습니다(Music Pacer).

- ① HOME 화면에서  (SPORTS MODE) - "Set Target"을 선택하고  버튼을 눌러 확인합니다.
- ② 목표를 선택하고 목표치를 설정합니다.
- ③ "Start"를 선택한 다음  버튼을 눌러 확인합니다.  
재생이 시작되고 설정된 목표치가 카운트다운되기 시작합니다. 목표치에 다다르면 재생이 멈춥니다.

## SPORTS MODE를 중지하려면


HOME 화면에서  (SPORTS MODE) - "OFF"를 선택하고  버튼을 눌러 확인합니다.

### 참고

- FM 수신 중이나 스톱워치 기능을 사용 중일 때에는  (SPORTS MODE)가 나타나지 않습니다.



## Music Pacer

Music Pacer가 활성화되어 있을 때 운동 속도에 따라 "Walk Music" 또는 "Run Music" 재생 목록이 셔플 모드로 재생됩니다.





- ① HOME 화면에서  (SPORTS MODE) - "Music Pacer" - "ON"을 선택하고  버튼을 눌러 확인합니다.

"Walk" 및 "Run"에 알맞은 재생 목록이 플레이어에 이미 저장되어 있습니다.  
컴퓨터에서 SonicStage 소프트웨어를 사용하여 재생 목록을 만들 수도 있습니다.

## STOPWATCH 사용

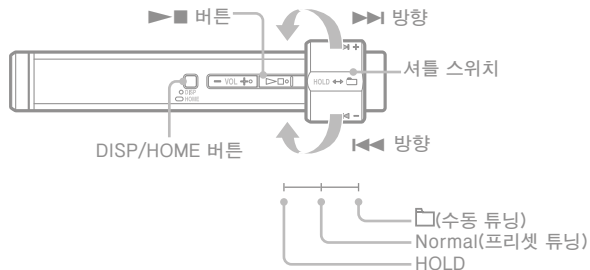
- ① HOME 화면에서  (STOPWATCH)를 선택하고  버튼을 눌러 확인합니다.  
DISP/HOME 버튼을 눌러 시간 측정을 시작합니다. 버튼을 한 번 더 누르면 측정이 멈춥니다. 측정하는 동안 DISP/HOME 버튼을 누르면 측정이 재설정됩니다.

## STOPWATCH를 중지하려면

HOME 화면에서  (ALL SONGS)나  (PLAYLIST), 또는  (FM) (NW-S202F/S203F/S205F 전용)을 선택하고  버튼을 눌러 확인합니다.

### 참고

- 그러나 스톱워치 기능을 사용할 때에는 시간 측정에 대한 화면이 나타납니다.



**1 HOME 화면이 나타날 때까지 DISP/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.**

**2 셔플 스위치를 돌려 FM(FM)을 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.**

FM 튜너 화면이 나타납니다.

**3 방송국을 선택합니다.**

### 수동 튜닝

- ① 셔플 스위치를 풀더(수동 튜닝) 위치로 밀어 **M**를 표시합니다.
- ② 셔플 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌려 이전(또는 다음) 주파수를 선택합니다.

### 프리셋 튜닝

("💡 힌트" 참조)

- ① 셔플 스위치를 Normal(사전 설정 튜닝) 위치로 밀어 **P**를 표시합니다.
- ② 셔플 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌려 이전(또는 다음) 사전 설정 번호를 선택합니다.

### 💡 힌트

프리셋 방송국이 입력되어 있지 않으면 프리셋 튜닝에서 방송국을 선택할 수 없습니다. SETTINGS 메뉴에서 "FM Auto Preset"을 선택하여 수신 가능한 지역 방송국을 자동으로 프리셋팅할 수 있습니다. 이 기능은 FM 튜너를 처음 사용하거나 새 지역으로 옮길 때 편리하게 사용할 수 있습니다.

- ① HOME 화면이 나타날 때까지 DISP/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- ② 셔플 스위치를 돌려 **SETTINGS**를 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.
- ③ 셔플 스위치를 돌려 "FM Auto Preset"을 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.
- ④ 셔플 스위치를 돌려 "OK"를 선택한 다음 ▶■ 버튼을 눌러 확인합니다.

프리셋 튜닝에 대한 자세한 내용은 사용 설명서(PDF 파일)를 참조하여 주십시오.

### Q 플레이어어떤 운영 체제에서 사용할 수 있습니까?

A 다음 Windows 운영 체제 중 하나가 사전 설치된 IBM PC/AT 또는 호환 컴퓨터: Windows 2000 Professional(서비스 팩 3 이상)/Windows XP Home Edition/Windows XP Professional/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition 2005 위에 나열된 것 이외의 운영 체제에서는 지원되지 않습니다.

### Q 설치 중에 컴퓨터에 오류 메시지가 표시됩니다.

A 컴퓨터에 설치된 운영 체제가 플레이어와 함께 사용할 수 있는 것인지 확인하십시오(☞ 11 페이지).

### Q 제공된 CD-ROM을 삽입해도 컴퓨터에서 자동으로 시작되지 않습니다.

A 컴퓨터 설정에 따라 CD-ROM을 삽입해도 설치 마법사가 시작하지 않을 수 있습니다.  
이 경우 Windows 탐색기에서 CD-ROM을 마우스 오른쪽 단추로 클릭하여 열고 SetupSS.exe를 두 번 클릭하십시오.  
설치를 위한 기본 메뉴가 표시됩니다.

### Q 컴퓨터에서 플레이어가 인식되지 않습니다.

A 컴퓨터의 다른 USB 커넥터에 연결해 보십시오.

### Q SonicStage에서 일부 기능이 제한되어 있습니다.

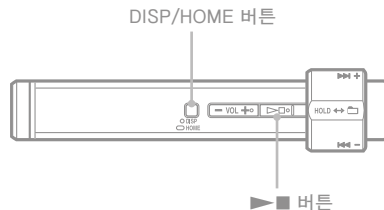
A SonicStage를 사용할 때는 관리자로 로그인하십시오.

### Q 컴퓨터로부터 전송된 음악을 플레이어에서 재생할 수 없습니다.

A 플레이어에 음악을 전송할 때는 반드시 SonicStage를 사용하십시오.  
SonicStage 이외의 다른 방법으로 전송된 음악은 플레이어에서 재생할 수 없습니다.

### Q 본 플레이어를 재설정하려면. 플레이어가 제대로 작동하지 않습니다.

A DISP/HOME 버튼과 ►■ 버튼을 동시에 약 7초 이상 눌러 플레이어를 재설정합니다.  
플레이어를 재설정해도 플레이어에 저장된 모든 음악과 설정은 지워지지 않습니다.



### Q 플레이어를 초기화(포맷)하려면.

A 아래 절차에 따라 이 플레이어의 메뉴 모드를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하여 주십시오. (저장된 모든 데이터가 지워지므로 포맷하기 전에 모든 내용을 확인하십시오.)

- 1 HOME 화면이 나타날 때까지 재생 또는 정지 모드에서 DISP/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 [SETTINGS] - "Advanced Menu>" - "Initialize>" - "Format>" - "OK"를 선택합니다.

서클 스위치를 돌려 항목을 선택한 다음 ►■ 버튼을 눌러 확인하십시오.  
"OK"를 선택하고 확인한 후 "FORMATTING..."이 나타나고 포맷이 시작됩니다. 포맷이 완료되면 "COMPLETE"가 나타납니다.