

SONY®



사용자 참고 사항

- 녹음한 음악은 개인용으로만 사용해야 합니다. 다른 용도로 음악을 사용하려면 저작권 소유자의 허가를 받아야 합니다.
- 플레이어나 컴퓨터의 문제로 인해 녹음/다운로드가 불완전하거나 파일이 손상될 경우 Sony는 책임을 지지 않습니다.
- 텍스트 및 문자의 유형에 따라 플레이어에 표시된 텍스트가 장치에서 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다. 원인은 다음과 같습니다:
 - 연결된 플레이어의 용량이 충분하지 않습니다.
 - 플레이어가 정상적으로 작동되지 않습니다.
 - 플레이어에서 지원되지 않는 언어나 문자로 콘텐츠 정보가 기록되었습니다.

샘플 오디오 데이터에 대하여

플레이어에는 샘플 오디오 데이터가 미리 설치되어 있습니다. 이 오디오 데이터를 삭제하려면 Windows 탐색기를 사용하여 삭제하십시오.

샘플 오디오 데이터를 삭제하면 복원할 수 없습니다. 대체 데이터는 제공되지 않습니다.

신체에서 발생하는 정전기에 대하여

드물기는 하지만 신체에서 발생한 강한 정전기로 인해 플레이어를 조작하지 못할 수도 있습니다. 이 경우 플레이어를 30초에서 1분 정도 그대로 두십시오. 그런 다음 플레이어를 다시 정상적으로 조작할 수 있습니다.

시작하기	6
기본 제공 부속품.....	6
각 부분과 조작 버튼	8
HOME 메뉴	10
기본 조작	12
플레이어를 연결하기 전에	12
배터리 충전하기	12
플레이어 켜기/끄기	14
음악 전송하기	15
음악 재생	17
음악 재생하기	17
음악 검색하기	18
재생 모드 설정하기.....	22
음질 설정하기	24
이퀄라이저 설정 지정하기	24
저음 기능 작동하기	26

FM 라디오 청취/녹음하기(NWZ-B133F/B135F 전용)	27
수동 튜닝 모드로 FM 라디오 청취하기	27
프리셋 튜닝 모드로 FM 라디오 청취하기	29
원하는 방송국 프리셋하기	29
프리셋 튜닝 모드로 방송국 선택하기	33
FM 라디오 녹음하기	34
녹음된 FM 라디오 프로그램 재생하기	35
음성 녹음 듣기/녹음하기	37
사운드 녹음하기	37
녹음된 사운드 파일 재생하기	38
설정	40
설정 변경하기	40
문제 해결	45
문제 해결	45
메시지	56
추가 정보	60
사용전 주의 사항.....	60
주요 제원	65
색인	69

시작하기

NWZ-B133/B135/B133F/B135F*1를 구입해 주셔서 감사합니다.
컴퓨터에 있는 음악을 플레이어에 전송하면, 어디서든 음악을 즐길 수 있습니다. 플레이어를 사용하여 FM 라디오(NWZ-B133F/B135F 전용)를 듣거나 음성을 녹음할 수도 있습니다.

기본 제공 부속품

포장 내의 부속품을 확인하여 주십시오.

- 헤드폰 (1)
- 사용 설명서(본 설명서)*2 (1)
- 빠른 시작 안내서*3 (1)

*1 플레이어를 구입한 국가/지역에 따라서는 일부 모델은 사용하지 못할 수도 있습니다.

*2 플레이어를 구입한 국가/지역에 따라서는 사용 설명서가 플레이어의 메모리에 저장된 PDF 파일로만 제공됩니다(인쇄된 설명서 아님).

*3 사용 설명서가 인쇄된 설명서로 제공되는 경우에는 빠른 시작 안내서가 제공되지 않습니다.

시리얼 번호에 대해

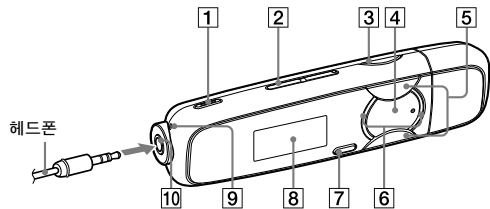
이 플레이어에 제공된 시리얼 번호는 고객 등록 시에 필요합니다. 이 번호는 플레이어의 뒷면에 표시되어 있습니다.

플레이어 포맷 관련 유의 사항

- Windows 탐색기를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하지 마십시오. 내장 플래시 메모리를 포맷하는 경우 플레이어에서 포맷하십시오(☞ 44 페이지).
- 사용 설명서(PDF 파일)는 플레이어의 내장 플래시 메모리에 저장되어 있습니다. 내장 플래시 메모리를 포맷하면 사용 설명서(PDF 파일)를 포함한 모든 파일이 지워집니다. 포맷하기 전에 메모리에 저장된 파일을 확인하고 필요한 파일을 컴퓨터의 하드 디스크 또는 기타 장치로 내보내십시오.
플레이어의 내장 플래시 메모리를 실수로 포맷한 경우 지원 웹 사이트(☞ 45 페이지)에서 사용 설명서(PDF 파일)를 다운로드하여 플레이어의 내장 플래시 메모리에 저장하십시오.

각 부분과 조작 버튼

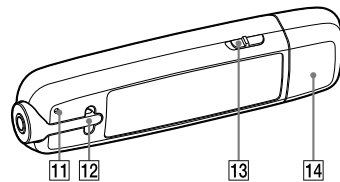
앞면



- 1 **REC/STOP 버튼**(☞ 34, 37 페이지)
녹음을 시작/정지합니다. 마이크폰으로 소리를 녹음할 수도 있고, 현재 수신 중인 FM 프로그램을 녹음할 수도 있습니다(NWZ-B133F/B135F 전용).
- 2 **VOL +/- 버튼**
음량을 조정합니다.
- 3 **BASS 버튼**(☞ 26 페이지)
저음 기능을 활성화하여 저음역을 강조합니다.
- 4 **▶/⏸ 버튼**(☞ 11, 17 페이지)
플레이어를 켭니다/닫습니다(☞ 14 페이지). 음악 재생을 시작/일시 정지하거나 녹음을 일시 정지/다시 시작합니다. 디스플레이에 메뉴가 나타나면 이 버튼을 사용하여 메뉴 항목을 확인하십시오.
- 5 **◀/▶ 버튼**(☞ 11, 21 페이지)
음악, 앨범, 아티스트, 폴더 또는 메뉴 항목을 선택합니다. 음악/앨범/아티스트/폴더의 시작 지점으로 스킵할 수도 있고 빨리 감기 또는 빨리 되감기할 수도 있습니다.
- 6 **전원 조명**
LED에 불이 들어옵니다(☞ 42 페이지). 조명 패턴은 조작에 따라 달라집니다.
- 7 **BACK/HOME*2 버튼**(☞ 11 페이지)
이전 메뉴로 되돌아갑니다. 이 버튼을 잠시 누르고 있으면, HOME 메뉴가 나타납니다.
- 8 **디스플레이**(☞ 20 페이지)
- 9 **마이크로폰**(☞ 37 페이지)
- 10 **📶 (헤드폰) 잭**
헤드폰을 연결할 때, 찰칵 소리가 날 때까지 플러그를 제자리에 기웁니다. 잘못 연결하면 소리가 제대로 들리지 않습니다.

*1 돌기가 있습니다. 이것을 사용하면 버튼 조작에 도움이 됩니다.
*2 버튼 근처에 ●가 표시된 기능은 버튼을 누르면 작동됩니다. 마찬가지로 버튼 근처에 ○가 표시되어 있는 기능은 버튼을 잠시 누르고 있으면 작동됩니다.

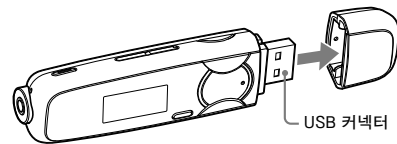
뒷면



- 11 **RESET 버튼**(☞ 45 페이지)
작은 핀 등을 사용하여 RESET 버튼을 누르면 플레이어가 재설정됩니다. 재설정된 후에 플레이어를 켜면 플레이어에서 이전 설정 항목이 다시 작동됩니다.
- 12 **스트랩 고리**
끈을 달 때 사용합니다(별매품).
- 13 **HOLD 스위치**
플레이어를 휴대할 때 HOLD 스위치를 사용하면 실수로 인한 플레이어의 작동을 방지할 수 있습니다. HOLD 스위치를 화살표(↔) 방향으로 밀면 모든 버튼이 작동하지 않게 됩니다. HOLD 기능이 작동 중일 때 버튼을 누르면 디스플레이에 "HOLD"와 현재 시간이 나타납니다. (현재 시간은 시계를 설정한 경우에만 나타납니다(☞ 42 페이지).) HOLD 스위치를 반대로 밀면 HOLD 기능이 해제됩니다.
- 14 **USB 캡**
USB 캡을 벗기고 플레이어의 USB 커넥터를 컴퓨터의 USB 커넥터에 연결하십시오.

USB 캡을 제거하려면

아래 그림처럼 USB 캡을 벗기십시오.



HOME 메뉴

플레이어의 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있으면 HOME 메뉴가 나타납니다.
HOME 메뉴는 음악 재생, FM 라디오*1 청취, 녹음된 사운드 파일 재생, 설정 변경 등을 실행하는 시작 위치입니다.

HOME 메뉴



HOME 메뉴에 나타나는 아이콘과 선택한 아이콘의 색상이 반전됩니다.

	음성 녹음	녹음된 사운드 파일을 재생/삭제합니다(☞ 37 페이지).
	음악 라이브러리	전송된 음악을 플레이어에서 재생합니다(☞ 17 페이지).
	FM*1	FM 라디오를 재생하거나 녹음된 FM 프로그램을 재생 또는 삭제합니다(☞ 27 페이지).
	설정	음악, FM*1, 음성 녹음 또는 플레이어의 기능을 설정합니다(☞ 40 페이지).

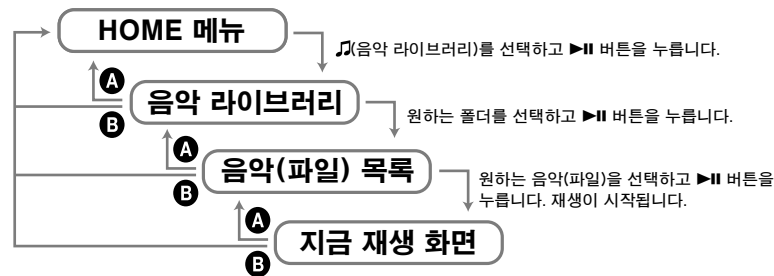
*1 NWZ-B133F/B135F 전용

HOME 메뉴를 사용하려면

HOME 메뉴에 메뉴 항목이 나타나면 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 항목을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.

BACK/HOME 버튼을 누르면 이전 메뉴로 돌아가고 이 버튼을 잠시 누르고 있으면 HOME 메뉴로 돌아갈 수 있습니다.

예를 들어, HOME 메뉴에서 🎵(음악 라이브러리)를 선택하여 음악을 재생하면, 메뉴가 다음과 같이 바뀝니다.



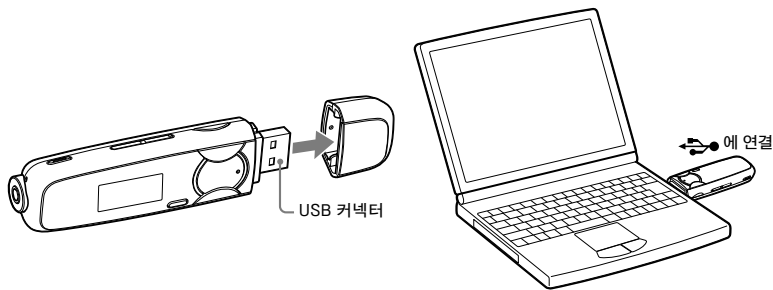
- Ⓐ BACK/HOME 버튼을 누릅니다.
- Ⓑ BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

플레이어를 연결하기 전에

플레이어를 컴퓨터에 연결하기 전에 OS가 Windows XP(Service Pack 2 이상) 또는 Windows Vista(Service Pack 1)인지 확인하고 컴퓨터에 설치된 Windows Media Player 버전이 11인지 확인하십시오.

배터리 충전하기

실행 중인 컴퓨터에 플레이어가 연결되어 있으면 플레이어의 배터리가 충전됩니다. USB 캡을 벗기고 USB 커넥터를 컴퓨터의 USB 포트에 연결하십시오.



디스플레이의 배터리 잔량 표시가 **Full** 이면 충전이 완료된 것입니다. 플레이어를 처음 사용할 때 또는 플레이어를 장시간 사용하지 않은 경우 화면에 **Full** 이 나타날 때까지 만충전하십시오. 충전 시간 또는 배터리 수명에 대한 자세한 내용은 67 페이지를 참조하십시오.

참고

- 플레이어가 컴퓨터에 연결된 상태에서 우발적으로 부딪히거나 플레이어에 힘을 가하지 않도록 주의하십시오. 플레이어가 손상될 수 있습니다.

배터리 잔량 표시에 대하여

디스플레이에 표시된 배터리 아이콘 (20 페이지)은 아래 그림과 같이 바뀝니다. 배터리 지속 시간에 대한 자세한 내용은 67 페이지를 참조하십시오.

* "USB 전원 공급" 설정이 "저출력 100mA"로 설정된 경우 (43 페이지) L이 배터리 아이콘 옆에 나타납니다.



배터리 잔량은 배터리 아이콘이 보여주듯이 점차 줄어듭니다. "배터리 부족"이 나타나면 플레이어가 작동이 되지 않습니다. 이런 경우, 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오.

참고

- 배터리는 주변 온도가 5 °C에서 35 °C 사이인 상태에서 충전하십시오.
- 배터리는 대략 500회 정도 재충전할 수 있습니다. 이 숫자는 플레이어를 사용하는 조건에 따라 차이가 있습니다.
- 디스플레이의 배터리 잔량 표시기는 추정치일 뿐입니다. 예를 들어 표시기에서 검은색으로 표시되는 한 칸이 항상 정확히 배터리 충전량의 1/4인 것은 아닙니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 액세스하는 동안 디스플레이에 "데이터 액세스"로 나타납니다. "데이터 액세스"가 표시된 상태에서는 플레이어를 분리하지 마십시오. 전송 중인 파일이 손상될 수 있습니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있을 때에는 플레이어의 모든 조작 버튼이 작동되지 않습니다.
- 컴퓨터에 연결된 일부 USB 장치로 인해 플레이어가 올바르게 작동되지 않을 수도 있습니다.
- 직접 조립한 컴퓨터나 개조한 컴퓨터에서는 배터리 충전을 보장할 수 없습니다.
- 오랜 기간 사용하지 않았던 플레이어를 충전하는 경우 컴퓨터에서 플레이어가 인식되지 않거나 디스플레이에 아무것도 나타나지 않을 수 있습니다. 플레이어를 약 5분간 충전하면 정상적으로 작동됩니다.

플레이어 켜기/끄기

플레이어를 켜려면

▶▶ 버튼을 눌러 플레이어를 켭니다. 플레이어는 마지막으로 전원을 끈 지점부터 다시 작동됩니다.

플레이어를 끄려면

▶▶ 버튼을 잠시 누르고 있으면 플레이어가 꺼집니다. "POWER OFF"가 나타납니다.

💡 힌트

- 중지 모드에서 일정 시간 동안 아무것도 조작하지 않으면 배터리 전력을 절약하기 위해 디스플레이가 자동으로 꺼지고 플레이어가 대기 상태로 들어갑니다. 일정 시간 동안 아무것도 조작하지 않으면 플레이어가 완전히 꺼집니다.

음악 전송하기

플레이어를 컴퓨터에 연결하고 오디오 파일을 플레이어로 전송할 수 있습니다.

💡 힌트

- Windows Media Player 11을 사용하여 오디오 파일을 전송할 수도 있습니다. 사용법에 대한 자세한 내용을 보거나 Windows Media Player에 대한 지원을 받으려면 다음 웹 사이트에서 Windows Media Player 정보를 참조하십시오.
<http://support.microsoft.com/>
- 또한 USB 포트가 있는 Sony Hi-Fi 컴포넌트 시스템에서 오디오 파일을 전송할 수도 있습니다. 오디오 파일을 플레이어로 전송하는 방법에 대한 자세한 내용은 장치와 함께 제공되는 조작 지침을 참조하십시오.

참고

- MP3/WMA 파일만 플레이어에서 재생할 수 있습니다(☞ 65 페이지).
- 플레이어가 연결되어 있는 도중에는 컴퓨터나 Sony Hi-Fi 컴포넌트 시스템을 켜거나 끄지 마십시오. 또한, 데이터를 플레이어로 전송하는 도중에 컴퓨터나 Sony Hi-Fi 컴포넌트 시스템을 끄면 데이터가 손상되거나 플레이어 또는 장치가 고장날 수 있습니다.

- 1 플레이어의 USB 커넥터를 컴퓨터에 연결합니다.**
USB 커넥터를 완전히 삽입합니다.
- 2 [내 컴퓨터] - [WALKMAN] 또는 [이동식 디스크] - [저장소 미디어]를 연 다음, 오디오 파일을 저장하려는 폴더를 선택합니다.**
컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.
- 3 선택한 폴더로 파일을 드래그 앤 드롭합니다.**

플레이어로 전송된 음악을 삭제하려면

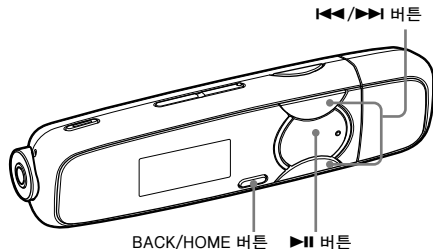
플레이어를 컴퓨터에 연결한 다음 Windows 탐색기를 사용하여 불필요한 오디오 파일을 삭제하십시오.

참고

- 플레이어가 컴퓨터에 연결된 상태에서 우발적으로 부딪히거나 플레이어에 힘을 가하지 않도록 주의하십시오. 플레이어가 손상될 수 있습니다.
- 이 플레이어는 SonicStage 소프트웨어(Sony에서 개발한 SonicStage는 컴퓨터에 있는 음악을 관리하거나 음악을 다른 종류의 플레이어로 전송하는 데 사용되는 소프트웨어)를 사용하지 않습니다. 이 플레이어에서는 SonicStage를 사용하지 않지만 드래그 앤 드롭으로 간단하게 음악을 전송할 수 있습니다.
- 파일을 전송하는 도중에 플레이어를 분리하지 마십시오. 그렇게 하면 전송 중인 파일이 손상될 수 있습니다.
- 파일을 전송하는 도중에 플레이어를 분리하면 불필요한 파일이 플레이어에 남게 됩니다. 이런 경우에는 필요한 파일을 컴퓨터로 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오(☞ 44 페이지).
- 일부 파일은 저작권 보호 때문에 플레이어에서 재생할 수 없습니다.
- 플레이어는 총 2,000개의 파일과 폴더를 표시할 수 있으며 폴더 레벨은 최대 8단계까지 표시할 수 있습니다. 더 많은 파일이나 폴더를 플레이어로 전송할 수 있지만 최대 한도를 초과한 파일, 폴더 또는 레벨은 표시하거나 재생할 수 없습니다.
- 컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.
- 플레이어에 저장된 파일이나 폴더가 많으면 플레이어를 시작하거나 파일/폴더 목록을 표시하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

음악 재생하기

전송된 음악을 플레이어에서 들을 수 있습니다. 전송된 음악은 "음악 라이브러리"에 저장됩니다.



참고

- 음악을 재생하기 전에:
 - 컴퓨터에서 플레이어를 분리합니다.
 - HOLD 기능을 해제합니다(☞ 9 페이지).
 - 플레이어를 켭니다(☞ 14 페이지).
 - 배터리 전력이 부족하거나 고갈되지는지 확인합니다(☞ 13 페이지). 배터리 전력이 부족하거나 고갈되었다면 배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지).

음악 검색하기

폴더별, 아티스트별, 앨범 이름별 등과 같은 다양한 방법으로 원하는 음악을 검색할 수 있습니다.

1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

2 <<||>> 버튼을 눌러 🎵(음악 라이브러리)를 선택한 다음 ||>> 버튼을 눌러 확인합니다.

다음 목록이 나타납니다.

- "지금 재생": 가장 마지막으로 감상한 파일을 재생합니다.
- "폴더": 폴더별로 음악을 검색합니다.
- "모든 곡": 음악 이름별로 음악을 검색합니다.
- "아티스트": 아티스트별로 음악을 검색합니다.
- "앨범": 앨범별로 음악을 검색합니다.
- "재생 목록": 재생 목록별로 음악을 검색합니다.
- "장르": 장르별로 음악을 검색합니다.
- "출시 연도": 출시 연도별로 음악을 검색합니다.

* HiFi 컴포넌트 시스템에서 작성된 재생 목록은 전송할 수 없습니다.

3 <<||>> 버튼을 눌러 항목을 선택한 다음 ||>> 버튼을 눌러 확인합니다.
원하는 음악을 찾으려면 이 순서를 반복하십시오.

4 <<||>> 버튼을 눌러 음악을 선택한 다음 ||>> 버튼을 눌러 확인합니다.
재생이 시작됩니다.

힌트

- Windows Media Player 11을 사용하여 ID3 태그 정보와 재생 목록을 편집하거나 변경할 수 있습니다. 사용법에 대한 자세한 내용을 보거나 Windows Media Player에 대한 지원을 받으려면 다음 웹 사이트에서 Windows Media Player 정보를 참조하십시오:
<http://support.microsoft.com/>

참고

- ID3 태그 정보가 있는 음악만 플레이어에서 자동으로 분류할 수 있습니다.
- 아티스트나 앨범 정보가 음악에 없으면 "미상"으로 표시됩니다. 음악에 이름이 없으면 컴퓨터에서 음악에 이름을 지정하십시오.
- 플레이어는 총 2,000개의 파일과 폴더를 표시할 수 있으며 폴더 레벨은 최대 8단계까지 표시할 수 있습니다. 더 많은 파일이나 폴더를 플레이어로 전송할 수 있지만 최대 한도를 초과한 파일, 폴더 또는 레벨은 표시하거나 재생할 수 없습니다.
- 플레이어에 저장된 파일이나 폴더가 많으면 플레이어를 시작하거나 파일/폴더 목록을 표시하는 데 시간이 걸립니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

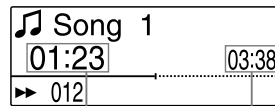
디스플레이



- 1 **음악 타이틀/폴더 이름 표시**
현재 재생 중인 음악 타이틀이나 파일 이름을 표시합니다.
- 2 **재생 범위 표시**
재생 범위가 표시됩니다.
- 3 **재생 진행률 표시줄**
재생 진행률을 표시합니다.
- 4 **재생 상태 표시**
현재 재생 모드가 표시됩니다(▶: 재생, ||: 일시 정지, ◀◀(▶▶): 빨리 되감기(또는 빨리 감기), ◀◀(▶▶): 현재(또는 다음) 음악의 시작 위치로 스킵).
- 5 **현재 음악 번호 표시**
현재 선택되었거나 재생 중인 음악 번호를 표시합니다.
- 6 **재생 모드 표시**
현재 모드 표시 아이콘(🔊 23 페이지)이 표시됩니다. 모드 표시가 "일반"으로 설정된 경우에는 아무 아이콘도 나타나지 않습니다.
- 7 **저음 기능/이퀄라이저 모드 표시**
저음 기능(🔊 26 페이지)의 작동 여부 또는 이퀄라이저 모드(🔊 25 페이지)의 작동 여부를 표시합니다.
- 8 **배터리 잔량 표시**
잔여 배터리가 표시됩니다.

재생을 위한 기타 조작

목적	버튼 조작
음악 일시 정지	▶▶ 버튼을 누릅니다.
재생 다시 시작	음악을 일시 정지한 상태에서 ▶▶ 버튼을 누릅니다.
현재(또는 다음) 음악의 시작 위치로 스킵	◀◀(▶▶) 버튼을 누릅니다.
현재 음악 빨리 되감기(또는 빨리 감기)	재생 중에 ◀◀(▶▶) 버튼을 잠시 누르고 있다가 원하는 위치에서 놓습니다. 음악을 빨리 되감거나 빨리 감는 경우




경과 시간 음악/파일의 전체 길이

힌트

- 플레이어에는 무작위 재생 및 선택한 반복 재생을 비롯한 다양한 재생 모드가 있습니다(🔊 23 페이지). 또한 이퀄라이저 설정(🔊 25 페이지) 또는 저음 기능(🔊 26 페이지)을 사용하여 음질을 바꿀 수도 있습니다.

재생 모드 설정하기




플레이어에는 무작위 재생 및 선택한 반복 재생을 비롯한 다양한 재생 모드가 있습니다.

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (설정)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "음악 설정"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "재생 모드"를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 5 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 원하는 재생 모드를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.


재생 모드 목록

설정 항목/아이콘	설명
"일반"/아이콘 없음	현재 음악이 끝난 후 선택된 폴더/앨범/아티스트의 모든 음악을 한번씩 재생합니다. (기본 설정)
모두 반복/ 	현재 음악이 끝난 후에, 선택된 폴더/앨범/아티스트에 속한 모든 곡을 반복하여 재생합니다.
1곡 반복/ 	현재 음악을 반복하여 재생합니다.
모든 곡 셔플 반복/  SHUF	현재 음악이 끝난 후 선택된 폴더/앨범/아티스트의 모든 곡을 무작위로 재생합니다.

음질 설정하기

이퀄라이저 설정 지정하기

음악 등에 따라 원하는 음질을 설정할 수 있습니다.

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (설정)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "음악 설정"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "이퀄라이저"를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 5 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 원하는 이퀄라이저 설정을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

이퀄라이저 설정 목록

설정 항목/아이콘	설명
"없음"/아이콘 없음	이퀄라이저를 끕니다(기본 설정).
"헤비"/!H#H	더 강력한 사운드를 내기 위해 고음역과 저음역을 강조합니다.
"팝"/!H#P	중간 음역의 오디오를 강조하므로, 보컬 사운드에 이상적입니다.
"재즈"/!H#J	라이브 사운드를 내기 위해 고음역과 저음역을 강조합니다.
"유니크"/!H#U	부드러운 소리도 잘 들리게 고음역과 저음역을 강조합니다.
"사용자지정"/!H#CU	사용자가 정의할 수 있는 사운드 설정입니다. ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "편집"을 선택한 다음, ▶▶ 버튼을 누르면 사운드 설정을 편집할 수 있습니다. 사운드 설정을 편집하려면 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 대역(5 대역: 100 Hz에서 10 kHz까지)를 선택하고 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 그 다음에 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 사운드 레벨(7 레벨: -3에서 +3까지)을 선택하고 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 이 순서를 반복하여 모든 대역의 사운드 레벨을 설정합니다. 사운드 레벨을 설정한 후 BACK/HOME 버튼을 사용하여 이전 메뉴로 돌아가면 변경한 설정이 취소됩니다. 반드시 ▶▶ 버튼을 눌러 확인하십시오.

참고

- 이퀄라이저 설정이 작동 중일 때 저음 기능을 켜면 이퀄라이저 설정이 일시적으로 해제됩니다. 저음 기능의 작동을 중지하면 이퀄라이저 설정이 다시 시작됩니다.
- 저음 기능이 작동하는 동안 이퀄라이저 설정을 변경할 수 없습니다.

저음 기능 작동하기

BASS 버튼을 눌러 저음역을 강조할 수도 있습니다. 이 버튼을 누를 때마다 저음 기능이 작동 또는 해제됩니다.

힌트


- 음량이 높을 때는 청력의 안전을 위해 저음 기능의 효과가 제한됩니다.

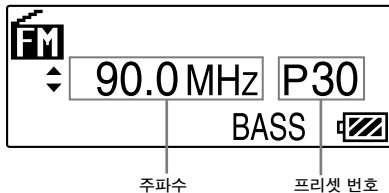
참고

- 이퀄라이저 설정이 작동 중일 때 저음 기능을 켜면 이퀄라이저 설정이 일시적으로 해제됩니다. 저음 기능의 작동을 중지하면 이퀄라이저 설정이 다시 시작됩니다.
- 저음 기능이 작동되면 전원 조명이 켜집니다(☞ 42 페이지). 하지만, FM 수신 도중에는 조명이 켜지지 않습니다.

수동 튜닝 모드로 FM 라디오 청취하기

반드시 헤드폰을 플레이어에 연결하십시오. 그렇지 않으면 플레이어가 FM 신호를 수신하지 못합니다.

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (FM)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 "수동"이 선택되어 있는지 확인한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 플레이어가 수동 튜닝 모드가 됩니다.



참고

- 현재 주파수가 이미 설정되어 있는 경우에만 프리셋 번호가 표시됩니다(☞ 29 페이지).

4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 이전(또는 다음) 주파수를 선택합니다.

주파수는 0.1 MHz 단위로 바뀝니다.

목적	버튼 조작
다음 주파수 선택	▶▶ 버튼을 누릅니다.
이전 주파수 선택	◀◀ 버튼을 누릅니다.
수신 가능한 다음 방송국 선택	▶▶ 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
수신 가능한 이전 방송국 선택	◀◀ 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

💡 힌트

- FM 수신 중에 ◀◀(▶▶) 버튼을 잠시 누르고 있으면 이전(또는 다음) 방송국을 찾습니다. 방송국의 신호가 잡히면 신호가 수신됩니다.
- FM 수신 중에 ▶▶ 버튼을 누르면 FM 수신에 일시 중지됩니다. ▶▶ 버튼을 다시 누르면 FM 수신에 다시 시작됩니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

수신 감도를 높이려면

헤드폰 코드는 안테나 역할을 하므로 최대한 늘리십시오.

프리셋 튜닝 모드로 FM 라디오 청취하기

원하는 방송국 프리셋하기

"FM 자동 프리셋" 기능을 사용하면 거주 지역의 수신 가능한 방송국을 (P01부터 P30까지) 최대 30개까지 자동으로 미리 설정할 수 있습니다. FM 튜너를 처음 사용하는 경우 또는 다른 지역으로 이사하는 경우 "FM 자동 프리셋" 기능을 사용하여 수신 가능한 방송국을 미리 설정하는 것이 좋습니다.

참고

- "FM 자동 프리셋" 기능을 사용하면 이전에 설정한 방송국은 삭제됩니다.

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 **FM(설정)**을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "FM 설정"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "FM 자동 프리셋"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.

- 5** **◀◀/▶▶** 버튼을 눌러 "확인"을 선택한 다음 **▶▶** 버튼을 눌러 확인합니다.
수신 가능한 방송국이 주파수가 낮은 방송국부터 차례로 프리셋됩니다. 프리셋이 완료되면 "완료"라고 표시된 다음, 가장 낮은 주파수의 프리셋 방송국이 수신됩니다.

💡 힌트

- FM 수신 중에 **▶▶** 버튼을 누르면 FM 수신이 일시 중지됩니다. **▶▶** 버튼을 다시 누르면 FM 수신이 다시 시작됩니다.

자동 프리셋을 중지하려면

순서 5에서 "취소"를 선택하고 **▶▶** 버튼을 눌러 확인합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

방송국을 수동으로 프리셋하려면

- 1** 원하는 주파수를 선택합니다(☞ 27, 33 페이지).
- 2** BACK/HOME 버튼을 눌러 FM 메뉴로 돌아가고 **◀◀/▶▶** 버튼을 눌러 "프리셋 추가"를 선택한 다음 **▶▶** 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3** **◀◀/▶▶** 버튼을 눌러 현재 주파수에 지정할 프리셋 번호를 선택한 다음 **▶▶** 버튼을 눌러 확인합니다.
다른 주파수에 이미 지정된 프리셋 번호를 선택하면 설정을 바꿀 것인지 확인하는 메시지가 나타납니다. "확인"을 선택하고 **▶▶** 버튼을 누르면 설정이 바뀝니다.

프리셋된 방송국을 삭제하려면


- 1 FM 수신을 시작합니다(☞ 27, 33 페이지).
- 2 BACK/HOME 버튼을 눌러 FM 메뉴로 돌아가고, ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "프리셋 삭제"를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 삭제할 프리셋 번호를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "확인"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 프리셋된 방송국이 삭제됩니다.

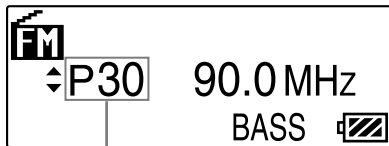
참고

- FM 수신 도중에만 방송국을 프리셋/삭제할 수 있습니다.

프리셋 튜닝 모드로 방송국 선택하기

프리셋된 방송국이 없으면 방송국을 선택할 수 없습니다. "FM 자동 프리셋" 기능을 사용하여 수신 가능한 방송국을 프리셋하거나(☞ 29 페이지), 방송국을 수동으로 프리셋 하십시오(☞ 31 페이지).

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (FM)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "프리셋"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 플레이어가 프리셋 튜닝 모드가 됩니다.



프리셋 번호

- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 이전(또는 다음) 프리셋 번호를 선택합니다.

FM 라디오 녹음하기

- 1 녹음할 방송국에 맞춰 놓고 REC/STOP 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
플레이어가 녹음 대기 상태가 됩니다.
- 2 REC/STOP 버튼을 누릅니다.
녹음이 시작됩니다.
- 3 녹음을 중지하려면 REC/STOP 버튼을 누릅니다.
녹음 내용이 [Record] - [FM] 폴더에 FRnnnn*1.wav라는 이름의 파일로 저장
됩니다.
*1 파일 이름은 "FR0001.wav"에서 "FR9999.wav"까지 자동으로 지정됩니다.


💡 힌트

- 순서 1에서 REC/STOP 버튼을 살짝 누르고 "확인"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인해도 FM 라디오가 녹음됩니다.
- 수신 감도가 나쁜 지역에서 녹음을 하면 잡음이 생깁니다. 수신 감도가 좋은 곳에서 녹음하십시오.
- 녹음을 일시 정지하려면 ▶▶ 버튼을 누릅니다. 녹음을 다시 시작하려면 이 버튼을 다시 누릅니다.

참고

- 컴퓨터에서 [Record] 폴더의 파일 이름을 변경한 경우 또는 컴퓨터로 가져온 파일을 다시 [Record] 폴더에 넣은 경우 플레이어에서 파일이 재생되지 않을 수 있습니다.
- 플레이어에서 녹음된 프로그램과 사운드 파일을 플레이어나 컴퓨터에서 재생할 수 있습니다.
- FM 프로그램 녹음을 위한 비트 전송률을 변경할 수 없습니다. "높음"만 사용할 수 있습니다.

녹음된 FM 라디오 프로그램 재생하기

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (FM)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "녹화 데이터 재생"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 녹음된 FM 라디오 프로그램을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.


💡 힌트

- 녹음된 모든 FM 라디오 프로그램을 들으려면 순서 4에서 "모두 재생"을 선택합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

녹음된 FM 라디오 프로그램을 삭제하려면

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (FM)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "녹화 데이터 삭제"를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 삭제하려는 녹음된 FM 라디오 프로그램을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 5 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "확인"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 선택된 FM 라디오 프로그램이 삭제됩니다.

힌트

- 녹음된 모든 FM 라디오 프로그램을 삭제하려면 순서 4에서 "모두 삭제"를 선택합니다.
- 삭제를 중지하려면 순서 5에서 "취소"를 선택합니다.

사운드 녹음하기

플레이어의 마이크폰으로 사운드를 녹음하고 "음성 녹음" 메뉴를 사용하여 녹음된 사운드 파일을 재생할 수 있습니다. 녹음된 사운드는 ADPCM 형식으로 인코딩됩니다.

참고

- FM 수신(NWZ-B133F/B135F 전용) 도중 또는 "설정" 기능에서 사운드를 녹음할 수 없습니다. 음성을 녹음하려면 기능을 "음성 녹음"이나 "음악 라이브러리"로 변경하십시오.

- 1 "음성 녹음"이나 "음악 라이브러리" 기능에서 REC/STOP 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
플레이어가 녹음 대기 상태가 됩니다.
- 2 REC/STOP 버튼을 누릅니다.
녹음이 시작됩니다.
- 3 녹음을 중지하려면 REC/STOP 버튼을 누릅니다.
녹음 내용이 [Record] - [Voice] 폴더에 VRnnnn*1.wav라는 이름의 파일로 저장됩니다.
*1 파일 이름은 "VR0001.wav"에서 "VR9999.wav"까지 자동으로 지정됩니다.


힌트

- 순서 1에서 REC/STOP 버튼을 잠시 누른 다음 "확인"을 선택하고 ▶▶ 버튼을 눌러 확인하는 방법으로 사운드를 녹음할 수도 있습니다.
- 녹음을 일시 정지하려면 ▶▶ 버튼을 누릅니다. 녹음을 다시 시작하려면 이 버튼을 다시 누릅니다.
- 오디오 파일의 비트 전송률을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 "녹음 설정"을 참조하십시오 (☞ 41 페이지).

참고

- 컴퓨터에서 [Record] 폴더의 파일 이름을 변경하는 경우 또는 컴퓨터로 가져온 파일을 다시 [Record] 폴더에 넣은 경우 플레이어에서 파일이 재생되지 않을 수 있습니다.
- 플레이어에서 녹음된 프로그램과 사운드 파일을 플레이어나 컴퓨터에서 재생할 수 있습니다.

녹음된 사운드 파일 재생하기

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (음성 녹음)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "녹화 데이터 재생"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 원하는 녹음된 사운드 파일을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.


 **힌트**

- 녹음된 모든 사운드 파일을 들으려면 순서 4에서 "모두 재생"을 선택합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

녹음된 사운드 파일을 삭제하려면

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러  (음성 녹음)을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "녹화 데이터 삭제"를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 삭제할 녹음된 사운드 파일을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 5 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 "확인"을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다. 선택된 사운드 파일이 삭제됩니다.

 **힌트**

- 녹음된 모든 사운드 파일을 삭제하려면 순서 4에서 "모두 삭제"를 선택합니다.
- 삭제를 중지하려면 순서 5에서 "취소"를 선택합니다.

설정 변경하기

"설정" 메뉴를 사용하면 다양한 설정을 변경할 수 있습니다. 다음은 설정을 변경하는 기본적인 방법입니다.

- 1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.
- 2 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 **설정**을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 3 ◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 원하는 항목을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.
- 4 순서 3을 반복하여 값을 변경한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 각각 확인합니다.

이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

"음악 설정"

설정	설명
"재생 모드"	무작위 재생 및 선택한 반복 재생을 비롯한 다양한 재생 모드를 선택합니다. 자세한 내용은 "재생 모드 설정하기"를 참조하십시오(☞ 22 페이지).
"이퀄라이저"	음악 장르 등에 따라 원하는 음질을 설정합니다. 자세한 내용은 "음질 설정하기"를 참조하십시오(☞ 24 페이지).

"FM 설정" (NWZ-B133F/B135F 전용)

설정	설명
"스캔 감도"	감도를 조정하여 방송국을 찾습니다. 수신이 약하여 원하는 방송국을 플레이어 찾지 못하는 경우에는 "높음"으로 설정합니다. 수신 감도가 너무 높아 원치 않는 방송국의 신호까지 수신되는 경우에는 "낮음"으로 설정합니다. 기본값은 "높음"입니다.
"FM 자동 프리셋"	수신 가능한 방송국을 자동으로 프리셋합니다. 자세한 내용은 "원하는 방송국 프리셋하기"를 참조하십시오(☞ 29 페이지).
"녹음 설정"	
설정	설명
"음성 녹음 코덱" (음성 녹음 설정)	녹음 음질을 "낮음", "중간", "높음" 중에서 선택합니다. 음질이 높을수록 더 많은 메모리가 사운드 녹음에 사용됩니다. 기본값은 "중간"입니다.

"일반 설정"

설정	설명
"날짜-시간 설정"	날짜와 시간을 조정합니다. 숫자값을 설정하려면 ◀◀/▶▶ 버튼을 사용합니다. 하이라이트된 슬라이더를 움직이려면 ▶▶ 버튼을 사용합니다.
"AVLS(음량 제한)"	"AVLS(음량 제한)"(Automatic Volume Limiter System)를 켜거나 끕니다. "AVLS 켜기"이면 듣기 편안한 음량 레벨을 제공되며 옆 사람을 방해하지 않도록 최대 음량이 제한됩니다. 기본값은 "AVLS 끄기"입니다.
"신호음"	버튼을 누를 때 신호음이 울리거나 울리지 않게 합니다. 신호음이 울리게 하려면 "신호음 켜기"로 설정합니다. 신호음이 울리지 않게 하려면 "신호음 끄기"로 설정합니다. 기본값은 "신호음 켜기"입니다.
"절전 모드"	절전 설정을 지정합니다. "절전 켜기 일반"으로 설정한 경우 약 15초 동안 아무 조작도 하지 않으면 디스플레이에 절전 화면이 나타납니다. "절전 켜기 최상"으로 설정한 경우 약 15초 동안 아무 조작도 하지 않으면 화면이 꺼집니다. 이렇게 설정하면 배터리 전력이 가장 적게 소모됩니다. "절전 끄기"로 설정하면 재생 중 또는 FM 수신(NWZ-B133F/B135F 전용) 중에 아이콘이나 문자가 디스플레이에 계속 표시됩니다. 기본값은 "절전 켜기 일반"입니다.
"LED"	전원 조명을 켜거나 끕니다. 전원 조명을 켜려면 "LED 켜기"로 설정합니다. 전원 조명을 끄려면 "LED 끄기"로 설정합니다. 기본값은 "LED 켜기"입니다.

설정	설명
"명암비 조절"	화면 명암비를 조절합니다. 숫자 값을 조절하려면 ◀◀/▶▶ 버튼을 사용합니다. 화면의 명암비를 조절할 수 있습니다(+7부터 -7까지).
"USB 전원 공급"	배터리 충전 속도를 설정합니다. "고출력 500mA"로 설정되면 플레이어는 초당 500밀리암페어로 충전됩니다. 플레이어가 신속하게 충전됩니다. "저출력 100mA"로 설정되면 플레이어는 초당 100밀리암페어로 충전됩니다. 플레이어가 더 느리게 충전되지만 데이터 전송의 안정성이 향상됩니다. 기본값은 "고출력 500mA"입니다.

"정보"

모델 이름, 내장 플래시 메모리 용량 및 펌웨어 버전과 같은 정보를 표시할 수 있습니다.

- 1: 모델 이름
- 2: 내장 플래시 메모리 용량
- 3: 플레이어 펌웨어 버전 정보

"언어"

디스플레이 언어를 "English", "Español", "Français", "Português", "Русский", "简体中文", "繁體中文" 또는 "한글" 중에서 선택합니다.

"초기화"

설정	설명
"모두 다시 설정"	플레이어를 기본 설정으로 재설정할 수 있습니다. 플레이어를 다시 설정해도 플레이어로 전송해 놓은 음악은 삭제되지 않습니다. 모든 설정을 다시 설정하려면 "확인"을 선택하여 확인합니다.
"포맷"	플레이어의 내장 플래시 메모리를 포맷할 수 있습니다. 메모리를 포맷하면 모든 파일이 지워지고 모든 설정값이 초기 설정값으로 되돌아갑니다. 포맷하기 전에 반드시 메모리에 저장된 파일을 확인하고 필요한 파일을 전부 컴퓨터의 하드 디스크나 기타 장치로 내보내십시오. 플레이어를 포맷하려면 "확인"을 선택하여 확인합니다.

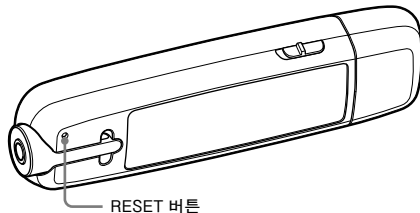
참고

- 배터리 잔량이 부족하면, 플레이어를 포맷할 수 없습니다. 포맷하기 전에 배터리를 충전하십시오.
- Windows 탐색기를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하지 마십시오.

문제 해결

플레이어가 예상대로 작동하지 않는 경우 다음 순서대로 시도하여 문제를 해결하십시오.

- 1 다음 문제 해결 표에서 문제의 증상을 찾아 나열된 대처법을 시도해 봅니다.
- 2 작은 핀 등으로 RESET 버튼을 누릅니다.
플레이어 작동 중에 RESET 버튼을 누르면 플레이어에 저장된 파일과 설정이 삭제됩니다.
재설정 한 후에 플레이어를 켜면 플레이어에서 이전 설정 항목이 다시 작동됩니다.



RESET 버튼

- 3 지원 웹 사이트 중 하나에서 문제에 대한 정보를 찾아봅니다.
미국 지역 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>
캐나다 지역 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>
유럽 지역 고객의 경우: <http://support.sony-europe.com/DNA>
라틴 아메리카 지역 고객의 경우: <http://www.sony-latin.com/index.crp>
한국 고객의 경우: <http://scs.sony.co.kr/walkman>
그외 다른 국가/지역 고객의 경우: <http://www.sony-asia.com/support>
여행자 모델을 구입한 고객의 경우:
<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

4 위에 나열된 방법을 시도했는데도 문제를 해결하지 못한 경우 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

작동

증상	원인/대처
사운드가 출력되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 음량이 0으로 설정되어 있습니다. → 음량을 높이십시오(☞ 8 페이지). 헤드폰 잭이 제대로 연결되어 있지 않습니다. → 헤드폰 잭을 올바르게 연결하십시오(☞ 8 페이지). 헤드폰 플러그에 먼지가 끼었습니다. → 헤드폰 플러그를 부드러운 마른 천으로 닦으십시오. 내장 플래시 메모리에 저장된 오디오 파일이 없습니다. → "데이터 없음"이 표시되면 컴퓨터에서 오디오 파일을 전송하십시오.
음악이 재생되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리 전력이 전부 소모되었습니다. → 배터리를 최대한 충전하십시오(☞ 13 페이지). 배터리를 충전해도 플레이어가 작동되지 않으면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 리셋하십시오(☞ 45 페이지). 등록 등과 같은 파일 콘텐츠가 만료/재생 시간 제한을 벗어났습니다. → 만료/재생 시간 제한을 벗어나는 파일은 재생할 수 없습니다. 소프트웨어를 사용하여 파일을 업데이트하십시오.

증상	원인/대처
잡음이 들린다.	<ul style="list-style-type: none"> 휴대폰과 같이 무선 신호를 보내는 기기를 플레이어 근처에서 사용하고 있습니다. → 휴대폰과 같은 기기를 사용할 때에는 플레이어에서 떨어져 사용하십시오. 오디오 데이터가 손상되었습니다. → 오디오 파일을 삭제한 다음 다시 전송하십시오. 오디오 파일을 전송할 때 파일이 손상되지 않도록 다른 응용 프로그램을 닫으십시오.
버튼이 작동하지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> HOLD 스위치가 화살표(⇒) 방향으로 설정되어 있습니다. → HOLD 스위치를 화살표(⇐) 반대 방향으로 미십시오(☞ 9 페이지). 플레이어에 결로 현상이 있습니다. → 플레이어가 마를 때까지 몇 시간 기다리십시오. 배터리 잔량이 적거나 부족합니다. → 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지). → 배터리를 충전해도 플레이어가 작동되지 않으면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 리셋하십시오(☞ 45 페이지).
재생이 중단되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 본 플레이어의 경우 정지와 일시 정지 간의 차이가 없습니다. ▶▶ 버튼을 누르면 ■가 나타나고 재생이 일시 정지/정지합니다.
플레이어를 시작하는 데 시간이 걸린다.	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어에 저장된 파일 또는 폴더가 많거나 플레이어로 전송된 오디오 데이터에 ID3 태그 정보가 많으면 플레이어를 시작하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 시퀀스 애니메이션이 나타날 때까지 기다리십시오.

작동(계속)

증상	원인/대처
전송된 음악을 찾을 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> Windows 탐색기를 사용하여 플레이어의 내장 플래시 메모리가 포맷되었습니다. <ul style="list-style-type: none"> → 플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하십시오(☞ 44 페이지). 파일을 전송하는 도중에 플레이어가 컴퓨터에서 분리되었습니다. <ul style="list-style-type: none"> → 사용 가능한 파일을 컴퓨터로 다시 전송하고 플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하십시오(☞ 44 페이지).

헤드폰 오른쪽 채널에서 소리가 출력되지 않는다. 또는 오른쪽 채널의 소리가 헤드폰 양쪽에서 들린다.	<ul style="list-style-type: none"> 헤드폰 잭이 완전히 삽입되지 않았습니다. <ul style="list-style-type: none"> → 헤드폰을 올바르게 연결하지 않으면 소리가 제대로 출력되지 않습니다. 찰칵 소리가 나도록 헤드폰을 잭에 연결하십시오(☞ 8 페이지).
---------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

재생이 갑자기 정지된다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리 잔량이 부족합니다. <ul style="list-style-type: none"> → 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지).
---------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

플레이어에서 포맷을 수행할 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리 잔량이 적거나 부족합니다. <ul style="list-style-type: none"> → 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지).
----------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

디스플레이

증상	원인/대처
음악 타이틀이 올바르게 표시되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 지원되지 않는 문자가 타이틀에 포함된 경우 지원되지 않는 문자가 누락된 타이틀이 표시됩니다. <ul style="list-style-type: none"> → 컴퓨터에서 타이틀을 적절한 문자로 수정하십시오.

타이틀에 "미상"이라고 표시된다.	<ul style="list-style-type: none"> 타이틀에 이름이 없습니다. <ul style="list-style-type: none"> → "폴더" 목록에서 음악이나 파일을 선택하십시오.
--------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

증상	원인/대처
왜곡된 문자가 표시된다.	<ul style="list-style-type: none"> 잘못된 언어가 선택되었습니다. <ul style="list-style-type: none"> → "언어"에서 올바른 언어를 선택하고(☞ 43 페이지) 데이터를 플레이어에 다시 전송하십시오.

전원

증상	원인/대처
전원이 켜지지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> HOLD 스위치가 화살표(⇨) 방향으로 설정되어 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> → HOLD 스위치를 화살표(⇨) 반대 방향으로 미십시오(☞ 9 페이지). 플레이어를 끄자마자 ▶ 버튼을 누르면 셧다운 과정이 진행되고 있기 때문에 플레이어가 켜지지 않습니다. 몇 초 기다린 후에 전원을 켜십시오. 배터리 잔량이 부족합니다. <ul style="list-style-type: none"> → 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지). → 배터리를 충전해도 플레이어가 작동하지 않는다면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 리셋하십시오(☞ 45 페이지). 불필요한 파일을 삭제하십시오. <ul style="list-style-type: none"> → 파일과 폴더를 합하여 총 2,000개 이하가 될 때까지 불필요한 파일을 삭제하십시오. → 정상 작동을 위해서는 최소 20 MB의 여유 공간이 필요합니다. 빈 공간을 확인하려면 [내 컴퓨터] - [WALKMAN] 또는 [이동식 디스크]를 열고, [저장소 미디어]¹⁾에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 메뉴를 표시한 다음 [속성]을 선택합니다. <p>¹⁾ 컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.</p>

전원(계속)

증상	원인/대처
배터리 수명이 짧다.	<ul style="list-style-type: none"> 작동 온도가 5°C 이하입니다. → 배터리 특성상 배터리 수명은 점차 단축됩니다. 이는 고장이 아닙니다. 배터리 충전 시간이 충분하지 않았습니다. → Full이 표시될 때까지 배터리를 충전하십시오. 설정을 조정하거나 전원 공급장치를 올바르게 관리하면 배터리 전력을 절약하고 플레이어를 더 오래 사용할 수 있습니다 (☞ 42 페이지). 배터리를 교체해야 합니다. → 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 저작권 보호된 콘텐츠를 재생하는 중입니다. → 저작권 보호된 콘텐츠를 재생할 경우 배터리 수명이 짧아질 수 있습니다.
플레이어에서 배터리를 충전할 수 없다.	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어가 컴퓨터의 USB 포트에 제대로 연결되지 않았습니다. → 플레이어를 분리했다가 다시 연결하십시오. 주위 온도가 5°C에서 35°C를 벗어나는 곳에서 배터리를 충전했습니다. → 주변 온도가 5°C에서 35°C 사이인 상태에서 배터리를 충전하십시오. 컴퓨터가 꺼져 있습니다. → 컴퓨터를 켜십시오. 컴퓨터가 Sleep 또는 하이버네이션 상태입니다. → 컴퓨터의 Sleep 또는 하이버네이션 상태를 해제하십시오.
너무 빨리 충전이 완료된다.	<ul style="list-style-type: none"> 이미 배터리가 거의 만충된 상태에서 충전을 시작하면, 충전을 완료하는 데 시간이 별로 걸리지 않습니다.

녹음

증상	원인/대처
최대 녹음 시간이 되지 않았는데도 "메모리가 꼭 찼"이 표시된다.	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어는 파일과 폴더를 모두 합하여 총 999개까지 표시할 수 있습니다. 더 많은 파일이나 폴더를 플레이어로 전송할 수는 있지만 이 한도를 초과한 파일, 폴더 또는 레벨은 표시하거나 재생할 수 없습니다. → 파일과 폴더를 합하여 총 999개 이하가 될 때까지 불필요한 파일을 삭제하십시오. → 녹음된 파일을 컴퓨터로 내보내십시오.
파일을 삭제해도 녹음 잔여 시간이 바뀌지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 시스템의 한계로 인해 짧은 파일은 삭제해도 녹음 잔여 시간이 개선되지 않을 수 있습니다.
녹음이 되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 내장 플래시 메모리에 여유 공간이 부족합니다. → 불필요한 파일을 삭제하십시오. → 녹음된 파일을 컴퓨터로 내보내십시오. 필요한 여유 공간은 비트 전송률 또는 녹음 시간에 따라 달라질 수 있습니다. 플레이어는 파일과 폴더를 모두 합하여 총 999개까지 표시할 수 있습니다. 더 많은 파일이나 폴더를 플레이어로 전송할 수는 있지만 이 한도를 초과한 파일, 폴더 또는 레벨은 표시하거나 재생할 수 없습니다. → 파일과 폴더를 합하여 총 999개 이하가 될 때까지 불필요한 파일을 삭제하십시오. → 녹음된 파일을 컴퓨터로 내보내십시오. 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있습니다. → 컴퓨터에서 플레이어를 분리하십시오.
총 녹음 시간과 잔여 시간이 최대 녹음 시간과 일치하지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 짧은 파일을 많이 녹음하면 시스템의 한계로 인해 파일 사이에 저절로 빈 공간이 생기게 됩니다. 이렇게 되면 총 녹음 시간이 증가하므로 서로 일치하지 않게 됩니다.

녹음(계속)

증상	원인/대처
녹음된 파일이 삭제되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 컴퓨터에서 [읽기 전용]으로 설정된 파일이나 폴더는 삭제할 수 없습니다. → Windows 탐색기를 사용하여 데이터를 삭제하십시오. 배터리 전력이 적거나 전부 고갈되었습니다. → 배터리를 만충전하십시오(☞ 12 페이지).
녹음 파일을 전부 삭제했는데도 폴더가 삭제되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 녹음된 파일이 아닌 다른 파일이 폴더에 포함되어 있습니다. → Windows 탐색기를 사용하여 폴더를 열고 플레이어가 녹음한 파일이 아닌 파일을 모두 삭제하십시오.

컴퓨터와의 연결

증상	원인/대처
플레이어를 컴퓨터에 연결해도 "USB 연결"이 표시되지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어의 USB 커넥터가 컴퓨터의 USB 포트에 제대로 연결되지 않았습니다. → 플레이어를 분리한 다음, 다시 연결하십시오. USB 허브를 사용하고 있습니다. → USB 허브 연결에 문제가 있을 수 있으므로 플레이어를 USB 포트에 직접 연결하십시오. 하지만, 전력을 공급하는 USB 허브는 사용할 수 있습니다. 컴퓨터에서 다른 응용 프로그램을 실행 중입니다. → 플레이어를 분리하고 몇 분 기다렸다가 다시 연결하십시오. 문제가 지속되면 플레이어를 분리하고 컴퓨터를 다시 시작한 다음, 플레이어를 다시 연결하십시오.

증상

플레이어를 컴퓨터에 연결해도 컴퓨터에서 인식되지 않는다.

원인/대처

- 플레이어의 USB 커넥터가 컴퓨터의 USB 포트에 제대로 연결되지 않았습니다.
→ 플레이어를 분리했다가 다시 연결하십시오.
- USB 허브를 사용하고 있습니다.
→ USB 허브 연결에 문제가 있을 수 있으므로 플레이어를 USB 포트에 직접 연결하십시오. 하지만, 전력을 공급하는 USB 허브는 사용할 수 있습니다.
- 컴퓨터의 USB 포트에 문제가 있을 수 있습니다. 플레이어의 USB 커넥터를 컴퓨터의 다른 USB 포트에 연결해 보십시오.

컴퓨터에서 플레이어로 오디오 파일을 전송할 수 없다.

- 정전기 등으로 인해 전송이 중지될 수 있습니다.
→ 이는 데이터 정보를 보호하기 위한 것입니다. 플레이어를 분리했다가 다시 연결하십시오.
- 플레이어의 USB 커넥터가 컴퓨터의 USB 포트에 제대로 연결되지 않았습니다. 디스플레이에 "데이터 액세스" 또는 "USB 연결"이 표시되는지 확인하십시오.
→ 플레이어를 분리했다가 다시 연결하십시오.
- 내장 플래시 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
→ 불필요한 음악을 삭제하여 여유 공간을 늘리십시오.
- 플레이어에 비정상적인 파일이 존재합니다.
→ 필요한 파일을 컴퓨터로 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오(☞ 44 페이지).
- 오디오 파일이 손상되었습니다.
→ 오디오 파일을 삭제한 다음 다시 전송하십시오. 오디오 파일을 전송할 때 파일이 손상되지 않도록 다른 응용 프로그램을 닫으십시오.

컴퓨터와의 연결(계속)

증상	원인/대처
플레이어에 전송 가능한 음악 수가 작다.	<ul style="list-style-type: none"> 내장 플래시 메모리에 여유 공간이 부족합니다. → 불필요한 음악을 삭제하여 여유 공간을 늘리십시오. 오디오가 아닌 데이터가 내장 플래시 메모리에 저장되어 있습니다. → 오디오가 아닌 파일을 컴퓨터로 옮겨 여유 공간을 늘리십시오.
컴퓨터에 연결되어 있는 동안 플레이어의 작동이 불안정하다.	<ul style="list-style-type: none"> USB 허브를 사용하고 있습니다. → USB 허브 연결에 문제가 있을 수 있으므로 플레이어를 USB 포트에 직접 연결하십시오. 하지만, 전력을 공급하는 USB 허브는 사용할 수 있습니다.

FM 튜너(NWZ-B133F/B135F 전용)

증상	원인/대처
FM 방송의 청취 상태가 좋지 않다.	<ul style="list-style-type: none"> 수신 주파수가 충분히 튜닝되지 않았습니까? → 주파수를 수동으로 선택하여 수신이 잘 되게 하십시오 (☞ 27 페이지).
수신이 약하거나 음질이 떨어진다.	<ul style="list-style-type: none"> 라디오 신호가 약합니다. → 건물 또는 자동차 안에서는 신호가 약할 수 있기 때문에 창문 근처에서 FM 방송을 청취하십시오. 헤드폰 코드 길이가 충분하지 않습니다. → 헤드폰 코드는 안테나 역할을 합니다. 가능한 한 최대로 헤드폰 코드를 늘리십시오.
FM 방송이 간섭의 영향을 받는다.	<ul style="list-style-type: none"> 휴대폰과 같이 무선 신호를 보내는 기기를 플레이어 근처에서 사용하고 있습니까? → 휴대폰과 같은 기기를 사용할 때에는 플레이어에서 떨어져 사용하십시오.


기타

증상	원인/대처
플레이어를 작동할 때 신호음이 들리지 않는다.	<ul style="list-style-type: none"> "신호음"이 "신호음 끄기"로 설정되어 있습니다. → "신호음"을 "신호음 켜기"로 설정하십시오(☞ 42 페이지).
플레이어에서 열이 난다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리 충전 중 또는 충전 직후에는 플레이어에서 열이 날 수 있습니다. 대량의 파일을 전송해도 플레이어에서 열이 날 수 있습니다. 이런 증상은 고장이 아니므로 염려할 필요가 없습니다. 열이 식도록 플레이어를 잠시 치워 두십시오.
날짜와 시간이 재설정되었다.	<ul style="list-style-type: none"> 배터리가 방전된 상태로 플레이어를 잠시 두면 날짜와 시간이 재설정됩니다. → 이것은 고장이 아닙니다. Full이 화면에 표시될 때까지 배터리를 충전하고(☞ 12 페이지) 날짜와 시간을 다시 설정하십시오(☞ 42 페이지).
플레이어의 모든 설정이 재설정되었다.	<ul style="list-style-type: none"> 시스템 파일을 옮겼거나, 삭제했거나, 이름을 변경했습니다. 또는 플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하지 않고 다른 방법으로 플레이어의 내장 플래시 메모리를 포맷하였습니다. → 위와 같이 하면 시스템 구조가 변경되므로 컴퓨터나 기타 장치에서 플레이어를 분리하면 플레이어의 모든 설정이 재설정됩니다. 플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하지 않고 다른 방법으로 플레이어를 포맷한 후에 플레이어가 정상적으로 작동하지 않으면 플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하십시오(☞ 44 페이지).

플레이어 초기화(포맷)하기

아래 절차에 따라 "설정" 메뉴를 사용하여 본 플레이어에서 내장 플래시 메모리를 포맷하십시오. (저장된 모든 데이터가 지워지므로 포맷하기 전에 모든 콘텐츠를 확인하십시오.)

1 HOME 메뉴가 나타날 때까지 BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

2  (설정) - "초기화" - "포맷" - "확인"을 순서대로 선택합니다.

◀◀/▶▶ 버튼을 눌러 항목을 선택한 후 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.

"확인"을 선택하고 확인한 후 "포맷 중..."이 나타나고 포맷이 시작됩니다. 포맷이 완료되면 "완료"가 나타납니다.

메시지

디스플레이에 메시지가 나타나는 경우 아래 지침을 따르십시오.

메시지	의미	대처
AVLS(깜박임)	"AVLS(음량 제한)" 기능을 사용하는 동안 음량 레벨이 지정 값을 초과했습니다.	음량을 낮추거나 "AVLS(음량 제한)"의 사용을 중지하십시오(☞ 42 페이지).

메시지	의미	대처
실행할 수 없음	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어가 FM 기능이 아닐 때 방송국을 프리셋/삭제하려고 했습니다. 저음 기능이 작동 중일 때 이퀄라이저 설정을 변경하려고 했습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> 기능을 "FM"으로 변경한 다음 방송국을 프리셋/삭제하십시오. 저음 기능을 해제한 다음, 이퀄라이저 설정을 변경하십시오.
충전 중	배터리를 충전 중입니다.	이것은 오류가 아닙니다. 배터리가 만충전될 때까지 기다리십시오. 단, 배터리가 만충전되지 않아도 플레이어를 사용할 수 있습니다.
데이터 액세스	내장 플래시 메모리를 액세스하는 중입니다.	이 메시지는 내장 플래시 메모리에 액세스하는 동안 표시됩니다. 액세스가 완료될 때까지 기다려 주십시오.
DRM 오류	저작권 보호 파일의 무단 배포가 감지되었습니다.	일반 오디오 파일을 컴퓨터에 다시 전송한 다음 내장 플래시 메모를 포맷하십시오.
라이선스 기간이 만료되었습니다.	단료/재생 시간 제한이 있는 음악을 재생하려고 했습니다.	재생할 수 없는 음악이 불필요하다면 내장 플래시 메모리에서 삭제할 수 있습니다.
파일 오류	<ul style="list-style-type: none"> 파일을 읽을 수 없습니다. 파일이 정상이 아닙니다. 일부 파일이 호환이 되지 않는 형식이어서 재생할 수 없습니다. 전송이 중단되었습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> 정상적인 오디오 파일을 컴퓨터로 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오. 재생할 수 없는 음악 중 필요 없는 파일은 내장 플래시 메모리에서 삭제할 수 있습니다.

메시지	의미	대처
포맷 오류	잘못된 포맷으로 인해 파일 시스템이 손상되었습니다.	플레이어의 "포맷" 메뉴를 사용하여 내장 플래시 메모리를 포맷하십시오(☞ 44 페이지).
HOLD	HOLD 스위치가 HOLD 위치로 설정되어 있기 때문에 플레이어가 작동되지 않습니다.	플레이어를 작동하려면 HOLD 스위치를 반대로 미십시오(☞ 9 페이지).
배터리 부족	배터리 전력이 부족합니다.	배터리를 충전하십시오(☞ 12 페이지).
메모리가 꽉 참	<ul style="list-style-type: none"> 내장 플래시 메모리에 여유 공간이 부족합니다. 플레이어에 있는 파일과 폴더가 전부 2,000개인데 FM 라디오(NWZ-B133F/B135F 전용) 또는 사운드를 녹음하려고 했습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 불필요한 음악을 삭제하여 플레이어의 여유 공간을 늘리십시오. 파일과 폴더를 모두 합하여 총 999개 이상 녹음할 수 없습니다. 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 불필요한 음악이나 파일을 삭제하십시오.
메모리가 꽉 참 파일을 삭제하십시오.	<ul style="list-style-type: none"> 플레이어의 메모리가 꽉 차 있기 때문에 데이터베이스를 만들 수 없습니다. 플레이어에 있는 파일과 폴더가 전부 2,000개인데 FM 라디오(NWZ-B133F/B135F 전용) 또는 사운드를 녹음하려고 했습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> 불필요한 파일을 삭제하십시오. 정상 작동을 위해서는 최소 20 MB의 여유 공간이 필요합니다. [내 컴퓨터]를 클릭하고 [WALKMAN] 또는 [이동식 디스크]에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭한 다음, 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하여 [속성] 창을 열면 여유 공간을 확인할 수 있습니다. 파일과 폴더를 모두 합하여 총 999개 이상 녹음할 수 없습니다. 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 불필요한 음악이나 파일을 삭제하십시오.

메시지	의미	대처
데이터 없음	내장 플래시 메모리에 오디오 파일이 없습니다.	오디오 파일을 전송하십시오.
항목 없음	선택한 항목에 음악이 존재하지 않습니다.	오디오 파일을 전송하십시오.
읽기 전용	[읽기 전용]인 음악을 삭제하려고 하였습니다.	Windows 탐색기를 사용하여 데이터를 삭제하십시오.
USB 연결	플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있습니다.	이것은 오류가 아닙니다. 컴퓨터에 연결한 상태에서는 플레이어에 있는 조작 버튼을 사용할 수 없습니다.

사용전 주의 사항

안전에 대한 참고 사항

- 플레이어의 단자에 다른 금속 물체로 인한 단락이 발생하지 않도록 하십시오.
- 누액이 발생한 경우 맨손으로 충전식 배터리를 만지지 마십시오. 배터리 용액이 플레이어에 남아 있을 수 있으므로, 배터리가 누액된 경우 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 용액이 눈에 들어갔을 경우 실명될 위험이 있으므로 절대 눈을 문지르지 마십시오. 깨끗한 물로 눈을 씻어내고 의사와 상담하십시오.
또한 용액이 신체나 옷에 묻었을 경우에는 즉시 씻어내십시오. 그렇게 하지 않을 경우 화상이나 부상을 입을 수 있습니다. 배터리의 용액으로 화상이나 부상을 입은 경우에는 의사와 상담하십시오.
- 플레이어에 물을 쏟거나 이물질이 들어가지 않도록 하십시오. 그럴 경우 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다.
이러한 사고가 발생할 경우에는 즉시 플레이어를 끄고 가까운 Sony 대리점이나 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.
- 플레이어를 불 속에 넣지 마십시오.
- 플레이어를 분해하거나 개조하지 마십시오. 그렇게 할 경우 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 충전식 배터리의 교체, 내부 점검 또는 수리를 하려면 가까운 Sony 대리점이나 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.

설치 시 참고 사항

- 무거운 물체를 플레이어 위에 올려 놓거나 플레이어에 강한 충격을 가하지 마십시오. 그렇게 할 경우 플레이어가 고장나거나 손상될 수 있습니다.
- 직사광선, 열, 습기 또는 진동 등이 심한 곳에서는 플레이어를 사용하지 마십시오. 플레이어가 변색, 변형 또는 손상될 수 있습니다.
- 양지에 주차된 차 안이나 직사광선이 비치는 곳과 같이 고온인 곳에 플레이어를 놓아 두지 마십시오.
- 먼지가 지나치게 많은 장소에 플레이어를 놓아 두지 마십시오.
- 불안정한 표면이나 경사진 곳에 플레이어를 놓아 두지 마십시오.
- 플레이어로 인해 라디오나 텔레비전 수신에 간섭이 발생할 경우, 플레이어를 끄고 라디오나 텔레비전에서 멀리 이동하여 주십시오.

- 플레이어를 사용할 때에는 케비닛이 휘거나 플레이어에 고장이 발생하지 않도록 반드시 다음 주의 사항을 지키십시오.
- 플레이어를 뒷주머니에 넣은 채 깔고 앉지 않도록 주의하십시오.



- 플레이어를 헤드폰/이어폰 줄을 감아 가방에 넣었을 때 가방에 충격이 가해지지 않도록 하십시오.



- 플레이어를 물에 노출시키지 마십시오. 본 플레이어는 방수가 되지 않습니다. 다음 주의 사항을 숙지하시기 바랍니다.
- 플레이어를 개수대나 기타 물이 들어 있는 용기에 빠뜨리지 마십시오.
- 플레이어를 습기가 많은 장소나 비나 눈이 오는 악천후 시에는 사용하지 마십시오.
- 플레이어를 젖게 하지 마십시오.
젖은 손으로 플레이어를 만지거나 축축한 천 위에 플레이어를 놓으면 플레이어가 젖게 되어 고장날 수 있습니다.



- 플레이어에서 헤드폰을 분리할 때 반드시 헤드폰의 플러그를 잡고 뽑아야 합니다. 헤드폰 코드를 잡아 당기면 헤드폰 코드가 손상될 수 있습니다.

과열에 대한 참고 사항

장시간 사용한 경우 충전하는 동안 플레이어가 과열될 수 있습니다.

헤드폰에 대한 참고 사항

교통 안전

주변 소리가 잘 들려야 하는 상황에서는 헤드폰을 사용하지 마십시오.

청각 장애 예방

헤드폰으로 들을 때에는 음량을 높이지 마십시오. 장시간 동안 큰 소리를 계속 들으면 청력에 문제가 생깁니다. 귀에서 울리는 소리가 들리면 음량을 줄이거나 사용을 중지하십시오.

특히 헤드폰을 사용할 때에는 음량을 한 번에 높이지 마십시오.
큰 소리로 인해 청력이 손상되지 않도록 음량을 점차적으로 높이십시오.

주위에 대한 배려

적절한 레벨로 음량을 유지하십시오. 이렇게 하면 주변의 소리를 들을 수 있고 주변 사람들에게 피해가 가지 않도록 할 수 있습니다.

경고

플레이어 사용 중에 번개가 치면 즉시 헤드폰을 벗으십시오.

부속된 헤드폰에 대해 알레르기 반응이 일어나면 즉시 사용을 중지하고 의사와 상담하십시오.

사용에 대하여

- 스트랩(별매품)을 사용할 때에는 주변의 물체에 걸리지 않도록 주의하십시오. 또 스트랩을 잡고 플레이어를 빙빙 돌리다가 플레이어가 다른 사람에게 부딪히는 일이 생기지 않도록 주의하십시오.
- 비행기 이착륙 시에는 기내 방송에 따라 플레이어 사용을 자제하여 주십시오.
- 플레이어를 온도가 낮은 곳에서 온도가 높은 곳으로 방금 옮긴 경우 또는 히터를 방금 켜 방에서 사용하는 경우, 일시적으로 결로 현상이 생길 수 있다는 점에 유의하십시오. 결로 현상이란 공기 중의 수분이 금속판 등과 같은 표면에 달라 붙어서 액체로 바뀌는 현상을 의미합니다. 플레이어에 결로 현상이 생기면 이슬 땀힘이 사라질 때까지 꺼 두어야 합니다. 결로 현상이 발생한 상태에서 플레이어를 사용하면 고장이 날 수 있습니다.

LCD에 대하여

- LCD 화면을 세게 누르지 마십시오. LCD 패널이 손상될 수 있습니다.
- 플레이어를 추운 곳에서 사용하면 잔상이 나타날 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.
- 플레이어를 추운 곳이나 더운 곳에서 사용하면 대미가 영향을 받을 수 있습니다.

USB 장치와의 연결에 대하여

- 플레이어가 연결되어 있는 도중에는 USB 장치를 켜거나 끄지 마십시오. 또한, 데이터를 플레이어 로 전송하는 도중에 USB 장치를 끄면 데이터가 손상되거나 플레이어 또는 장치가 고장날 수 있습니다.

청소

- 플레이어의 케이스를 안경 닦는 헝겊과 같은 부드러운 헝겊으로 닦으십시오.
- 플레이어의 케이스가 더러워진 경우 부드러운 헝겊에 물이나 약한 세제를 묻혀서 닦으십시오.
- 거친 수세미, 연마제, 알콜이나 벤젠과 같은 용제를 사용하면 케이스의 광택이 손상될 수 있으므로 사용하지 마십시오.
- 플레이어의 커넥터 근처에 있는 개구부를 통하여 물이 들어가지 않도록 주의하십시오.
- 헤드폰 플러그를 주기적으로 청소하여 주십시오.
- 플레이어에 대해 궁금한 사항이나 문제가 있으면 가까운 Sony 제품 대리점에 문의하십시오.

소프트웨어

- 저작권 법에서는 저작권 소유자의 허가를 받지 않고 소프트웨어 및 소프트웨어와 함께 제공되는 설명서의 전부 또는 일부를 복제하여 사용하거나 소프트웨어를 대여하는 행위를 금합니다.
- 어떤 경우에도 SONY는 제3자에 의한 배상 청구를 포함하여 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어 사용으로 인한 재정적인 피해 또는 이익 손실에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 제조상의 결함으로 인해 이 소프트웨어에 문제가 발생하는 경우, SONY는 제품을 교환해 드립니다. 그러나, 그 외의 경우에 대해서 SONY는 어떠한 책임도 지지 않습니다.
- 본 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어는 지정된 장치 이외의 다른 장치에서 사용할 수 없습니다.
- 품질 개선을 위한 지속적인 노력의 일환으로 소프트웨어의 사양이 예고없이 변경될 수 있다는 점에 유의하시기 바랍니다.
- 본 플레이어를 제공된 소프트웨어가 아닌 다른 소프트웨어로 작동시키면 제품 보증이 적용되지 않습니다.
- 제공된 소프트웨어에 언어를 표시하는 기능은 컴퓨터에 설치된 OS에 따라 다릅니다. 더 나은 결과를 원하시는 경우, 표시하고자 하는 언어와 설치한 OS가 호환이 되는지 확인하여 주십시오.
 - 제공된 소프트웨어에서 일부 언어는 올바르게 표시되지 않습니다.
 - 사용자가 만든 문자 및 일부 특수 문자는 표시되지 않을 수 있습니다.
- 본 설명서의 내용은 Windows의 기본 사용법을 잘 아는 사람을 대상으로 한 것입니다. 컴퓨터 및 운영 체제 사용에 대한 자세한 내용은 해당 설명서를 참조하시기 바랍니다.

고객 지원 웹 사이트에 대하여

본 제품과 관련된 질문이나 문제가 있거나 이 제품과 호환되는 품목에 대한 정보가 필요한 경우 다음 웹 사이트를 방문하십시오.

- 미국 지역 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>
- 캐나다 지역 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>
- 유럽 지역 고객의 경우: <http://support.sony-europe.com/DNA>
- 라틴 아메리카 지역 고객의 경우: <http://www.sony-latin.com/index.crp>
- 한국 고객의 경우: <http://scs.sony.co.kr/walkman>
- 그외 다른 국가/지역 고객의 경우: <http://www.sony-asia.com/support>
- 여행자 모델을 구입한 고객의 경우: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

주요 제원

오디오 압축 기술(지원되는 비트 전송률 및 샘플링 주파수^{*1})

- MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3)
32 - 320 kbps 가변 비트 전송률 호환, 32, 44.1, 48 kHz
- WMA (Windows Media Audio)
32 - 192 kbps 가변 비트 전송률 호환, 44.1 kHz

*1 샘플링 주파수는 일부 인코더에는 해당되지 않을 수 있습니다.

녹음할 수 있는 최대 음악 수 및 시간(대략)

추정 시간은 4분 길이 MP3 형식 음악 한 곡 전송을 기준으로 한 것입니다. 기타 재생 가능한 오디오 파일 형식의 음악과 시간은 MP3 형식과 다를 수 있습니다.

비트 전송률	NWZ-B133/B133F		NWZ-B135/B135F	
	음악	시간	음악	시간
48 kbps	650	43시간 20분	1,320	88시간 00분
64 kbps	495	33시간 00분	1,000	66시간 40분
128 kbps	245	16시간 20분	500	33시간 20분
256 kbps	120	8시간 00분	250	16시간 40분
320 kbps	99	6시간 30분	200	13시간 20분

최대 녹음 가능 시간(대략)

아래 나오는 시간은 FM(NWZ-B133F/B135F 전용) 또는 음성 녹음 오디오 파일만 저장되어 있는 경우를 기준으로 추정한 것입니다. 이 시간은 플레이어를 사용하는 조건에 따라 차이가 있습니다.

	NWZ-B133/B133F	NWZ-B135/B135F
코덱 ^{*1}	시간	시간
음성 녹음 높음	11시간 50분	24시간 20분
음성 녹음 중간	23시간 40분	48시간 50분
음성 녹음 낮음	47시간 30분	97시간 40분
FM 녹음	5시간 50분	12시간 10분

^{*1} 사운드 및 FM 프로그램 녹음을 위해 MS-ADPCM 코덱이 플레이어에서 사용됩니다.

용량(사용자의 사용 가능한 용량)^{*1}

NWZ-B133/B133F: 1 GB (약 889 MB = 932,773,888 바이트 이상)
 NWZ-B135/B135F: 2 GB (약 1.77 GB = 1,903,001,600 바이트 이상)

^{*1} 플레이어의 이용 가능한 저장 용량은 제품마다 차이가 있습니다.
 메모리의 일부는 데이터 관리 기능에 사용됩니다. 문서(PDF 파일): 약 21 MB.

출력(헤드폰)

주파수 반응:
 20 Hz - 20,000 Hz (데이터 파일 재생시, 단일 신호 측정)

FM 튜너(NWZ-B133F/B135F 전용)

- 프리셋: 30개의 프리셋
- FM 주파수 범위^{*1}: 87.5 MHz - 108.0 MHz

^{*1} 주파수는 0.1 MHz 단위로 바뀝니다.

IF (FM)

지원되지 않음

안테나

헤드폰 코드 안테나

인터페이스

헤드폰: 스테레오 미니
 고속 USB(USB 2.0 호환)

작동 온도

5 °C - 35 °C

전원

- 내장형 170 mA 리튬 이온 배터리
- USB 전원(플레이어의 USB 커넥터를 통해 컴퓨터에서 공급)

충전 시간

USB 기반 충전
 약 70분

배터리 수명(연속 재생)^{*1} (대략)

^{*1} 연속 재생하는 동안 절전 모드(☞ 42 페이지)가 "절전 커기 최상"으로 설정되어 있고 "LED" (☞ 42 페이지)가 "LED 끄기"로 설정되어 있으면 "이퀄라이저"와 "저음" 기능은 사용되지 않습니다. 실제 배터리 수명은 사용 패턴, 환경 및 배터리 조건에 따라 달라질 수 있습니다.

플레이어의 상태	NWZ-B133/B135/B133F/B135F
MP3 128 kbps 속도로 재생	16시간
WMA 128 kbps 속도로 재생	14시간
FM 방송 수신 시 (NWZ-B133F/B135F 전용)	6시간

디스플레이

3 라인 LCD

크기(가로/세로/두께, 돌출 부분 제외)

89.5 × 25.0 × 15.0 mm

크기(가로/세로/두께)

90.7 × 25.0 × 15.2 mm

무게

약 29 g

시스템 요구 사항

- 컴퓨터
다음의 Windows 운영 체제가 사전 설치된 IBM PC/AT 또는 호환 컴퓨터:
Windows XP Home Edition(Service Pack 2 이상) / Windows XP Professional(Service Pack 2 이상) / Windows Vista Home Basic(Service Pack 1) / Windows Vista Home Premium(Service Pack 1) / Windows Vista Business(Service Pack 1) / Windows Vista Ultimate(Service Pack 1)
64비트 버전 OS에서는 지원되지 않습니다.
위에 나열된 것 이외의 OS에서는 지원되지 않습니다.
- CPU: Windows XP의 경우 Pentium III 300 MHz 이상(Windows Vista의 경우 Pentium III 800 MHz 이상)
- RAM: 64 MB 이상(Windows Vista의 경우 512 MB 이상)
- USB 포트(고속 USB 권장)
- Internet Explorer 6.0 이상 및 Windows Media Player 11이 설치되어 있어야 합니다.
- EMD(Electronic Music Distribution)를 사용하거나 웹 사이트를 방문하려면 광대역 인터넷 연결이 필요합니다.

위의 시스템 요구 사항을 충족하더라도 모든 컴퓨터에 대해 작동을 보증하지는 않습니다.

다음 환경에서는 지원되지 않습니다:

- 개인이 조립한 컴퓨터 또는 운영 체제
- 제조업체에서 설치한 원래 운영 체제에서 업그레이드된 환경
- 멀티부팅 환경
- 멀티 모니터 환경
- Macintosh

디자인 및 세부사항은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

색인

기호

ⓂCU (사용자지정) 25
 ⓂH (헤비) 25
 ⓂJ (재즈) 25
 ⓂP (팝) 25
 ⓂU (유니크) 25
 ↶ (모두 반복) 23
 ↶1 (1곡 반복) 23
 ↶SHUF (모두 반복) 23

나

날짜 설정 42, 43
 날짜-시간 설정 42
 녹음 34, 37

다

디스플레이 20

라

라디오 27, 41

마

마이크로폰 8
 메시지 56
 모두 다시 설정 44
 문제 해결 45

바

반복 23
 배터리 12
 배터리 잔량 13, 20
 부속품 6
 비트 전송률 66
 빨리 감기 21
 빨리 되감기 21

사

설정 40
 셔플 23
 수동 튜닝 27
 시간 설정 42
 시리얼 번호 7
 신호음 42

아

아티스트 18, 20
 언어 43
 음량 8, 62
 음성 녹음 10, 37
 음성 녹음 코덱 41
 음악 라이브러리 10, 18
 음질 24
 이퀄라이저 25

자

재생 17
 재생 모드 23
 전송 15
 전원 14
 전원 조명 8
 절전 모드 42
 정보 43

차

초기화(포맷) 44, 48, 58
 충전 12

카

컴퓨터 68

타

튜너 27, 41

파

포맷(초기화) 44, 48, 58
 프리셋 튜닝 33

하

헤드폰 6, 8, 62, 66

A

ADPCM..... 37, 66
 AVLS(음량 제한) 42

B

BACK/HOME 버튼 8, 11
 BASS 버튼 8

F

FM 27, 41
 FM 자동 프리셋 29

H

HOLD 스위치 9
 HOME 메뉴 10

L

LED 42

M

MP3 15, 65, 67

R

RESET(플레이어) 45

V

VOL +/- 버튼 8

W

WMA 65, 67
 Wav 34, 37

라이선스 및 상표 참고 사항

- "WALKMAN" 및 "WALKMAN" 로고는 Sony Corporation의 등록 상표입니다.
- Microsoft, Windows, Windows Vista 및 Windows Media는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Adobe 및 Adobe Reader는 미국 또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Fraunhofer IIS 및 Thomson으로부터 인가된 MPEG Layer-3 오디오 코딩 기술 및 특허.
- IBM 및 PC/AT는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.
- Macintosh는 Apple Inc.의 상표입니다.
- Pentium은 Intel Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- 기타 모든 상표 및 등록 상표는 해당 소유자의 상표이거나 등록 상표입니다. 본 설명서에 ™ 및 ® 마크는 명시하지 않았습니다.

본 제품은 Microsoft Corporation의 해당 지적 재산권에 의해 보호됩니다. Microsoft 또는 공인 Microsoft 계열사가 제공하는 라이선스 없이 본 제품 외부에서 이러한 기술을 사용 또는 배포하는 것은 엄격히 금지됩니다.

컨텐츠 공급자는 저작권을 비롯한 컨텐츠의 지적 자산이 남용되지 않도록 본 장치에 포함된 Windows Media용 디지털 권한 관리 기술("WM-DRM")을 사용하여 컨텐츠의 무결성("보안 컨텐츠")을 보호하고 있습니다.

본 장치에서는 보안 컨텐츠를 재생하기 위해 WM-DRM 소프트웨어("WM-DRM 소프트웨어")를 사용합니다. 본 장치에서 WM-DRM 소프트웨어의 보안이 손상된 경우 보안 컨텐츠의 소유자("보안 컨텐츠 소유자")는 보안 컨텐츠를 복사, 표시 및/또는 재생하기 위해 새 라이선스를 취득하는 WM-DRM 소프트웨어의 권한을 Microsoft가 철회하도록 요청할 수 있습니다. 철회하더라도 WM-DRM 소프트웨어에서는 보호되지 않는 컨텐츠를 계속 재생할 수 있습니다. 인터넷이나 PC에서 보안 컨텐츠의 라이선스를 다운로드할 때마다 철회된 WM-DRM 소프트웨어의 목록이 사용자의 장치에 보내 집니다. 또한 Microsoft가 보안 컨텐츠 소유자를 대신하여 이러한 라이선스와 함께 철회 목록을 사용자의 장치에 다운로드할 수도 있습니다.

- Expat 정보

Copyright ©1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper.
Copyright ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

이에 따라, 소프트웨어 사본을 사용, 복사, 수정, 병합, 게시, 배포, 재사용 허가 및/또는 판매할 권한을 포함하여(이에 제한되지 않음) 제한 없이 소프트웨어를 다룰 수 있도록, 그리고 소프트웨어를 제공 받은 사람에게 그러한 권한을 부여할 수 있도록, 이 소프트웨어 사본 및 관련 설명서 파일("소프트웨어")을 갖고 있는 사용자라면 누구든지 다음 조건에 따라 무료로 권한이 부여됩니다:

위의 저작권 참고 사항 및 이 권한 참고 사항은 소프트웨어의 모든 사본 또는 실질적 부분에 포함됩니다.

소프트웨어는 상품성, 특정 목적의 적합성 및 비침해에 대한 보증을 포함하여(이에 제한되지 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떠한 보증도 없이 "있는 그대로" 제공됩니다.

작성자 또는 저작권 소유자는 소프트웨어나 소프트웨어의 사용 또는 소프트웨어에 대한 기타 취급으로 인하거나 이와 관계하여 발생하는 배상 청구, 손해 또는 기타 책임에 대해 계약의 실행, 불법 행위 또는 기타 행위에 관계 없이 어떤 경우에도 책임을 지지 않습니다.

프로그램 ©2008 Sony Corporation

설명서 ©2008 Sony Corporation