



# 빠른 시작 안내서

번들 소프트웨어 설치 방법  
"WALKMAN" 사용법



NWZ-W262/W263

©2011 Sony Corporation Printed in Malaysia

**설명서에 대한 정보**  
이 모델은 빠른 시작 안내서(이 문서)뿐만 아니라 WALKMAN Guide에서 볼 수 있는 사용 안내(HTML 문서)도 함께 제공합니다. 자세한 내용은 "번들 소프트웨어 설치 방법(포함된 사용 안내)"을 참조하십시오.

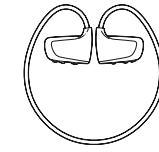


\* 4 2 8 7 5 1 4 9 1 \* (1)

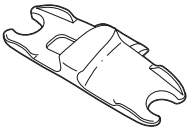
## 내용물

패키지 내용물을 확인하십시오.

□ "WALKMAN" (1)



□ 홀더 (1)



□ USB 케이블 (1)

□ 이어버드(S, L 사이즈)(쌍으로 부속)  
구입 시 M 사이즈의 이어버드가 설치되어 있습니다.

□ 빠른 시작 안내서(이 설명서) (1)

□ 방수 규격에 대한 주의 (1)

□ 소프트웨어

소프트웨어는 "WALKMAN"의 내장 플래시 메모리에 저장되어 있으며 다음 항목을 포함합니다.

- Content Transfer

- WALKMAN Guide

- 사용 안내 등

소프트웨어 설치 방법에 대한 자세한 내용은 "번들 소프트웨어 설치 방법(사용 안내 포함)"을 참조하십시오.

## Windows 운영 체제 및 Windows Media Player에 대한 정보

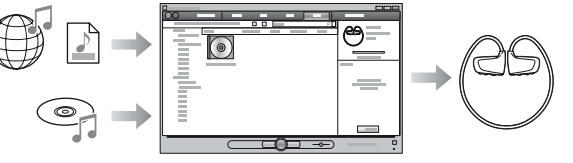
운영 체제가 Windows XP(Service Pack 3 이상), Windows Vista\*(Service Pack 1 이상) 또는 Windows 7\*이고 컴퓨터에 설치된 Windows Media Player 버전이 11(Windows XP/Windows Vista) 또는 12(Windows 7)인지 확인하십시오.

Windows Media Player의 사용법 또는 지원에 대한 자세한 내용은 다음 웹 사이트의 Windows Media Player 정보를 참조하십시오.  
<http://support.microsoft.com/>

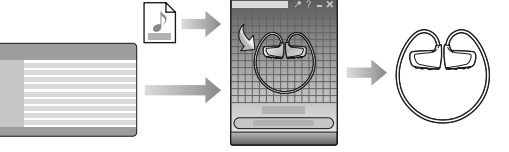
\* Windows XP에 대한 [호환 모드]는 지원하지 않습니다.

## 음악을 전송하는 세 가지 방법

Windows Media Player를 사용하여 CD 등에서 전송

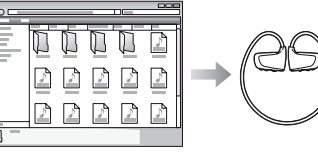


Content Transfer를 사용하여 iTunes\*1 등에서 전송



\*1 Content Transfer를 사용하여 iTunes 9.0에서 "WALKMAN"으로 데이터를 전송할 수 있습니다.

Windows 탐색기에서 끌어다 놓기 기능을 사용하여 전송



음악 전송에 대한 자세한 내용은 사용 안내를 참조하십시오. 사용 안내는 WALKMAN Guide에서 즉시 볼 수 있습니다.

## 번들 소프트웨어 설치 방법(포함된 사용 안내)

1 "WALKMAN"을 컴퓨터에 연결합니다.



2 컴퓨터에서 다음을 선택합니다.

[시작] - [내 컴퓨터] 또는 [컴퓨터] - [WALKMAN] - [Storage Media]를 선택합니다.

3 [Setup.exe]를 더블 클릭합니다.

설치 마법사가 나타납니다.

• [Setup.exe]를 실행하면 "WALKMAN"의 [Storage Media] 폴더에 저장된 [Setup.exe] 파일과 [Install] 폴더가 컴퓨터에 백업용으로 복사되고 WALKMAN Guide와 Content Transfer가 컴퓨터에 설치됩니다.

4 화면의 지시에 따릅니다.

[Setup.exe]를 실행한 후에 컴퓨터의 바탕 화면에 WALKMAN Guide의 바로 가기가 나타납니다.

• "WALKMAN"이 컴퓨터에 연결된 상태에서 번들 소프트웨어의 설치가 완료되면 Content Transfer가 자동으로 시작됩니다.

5 바탕 화면의 (WALKMAN Guide)를 더블 클릭하여 WALKMAN Guide를 시작합니다.

음악 전송 등에 대한 자세한 내용은 WALKMAN Guide에 포함된 사용 안내를 참조하십시오.

### ☞ 힌트

- [시작] 메뉴에서 WALKMAN Guide 및 Content Transfer를 시작할 수 있습니다([시작]을 클릭하면 표시됨).
- "WALKMAN"의 내장 플래시 메모리를 포맷하여 "WALKMAN"에서 [Setup.exe] 파일을 삭제했을 때에는 [Setup.exe] 파일과 [Install] 폴더를 컴퓨터의 [Backup] 폴더에서 "WALKMAN"으로 복사하십시오. 소프트웨어를 설치할 컴퓨터에 "WALKMAN"을 연결한 다음 위 절차의 1단계부터 진행하여 설치하십시오. 소프트웨어를 설치한 후에 "WALKMAN"에서 [Setup.exe] 파일과 [Install] 폴더를 삭제하십시오.

기본 설치 설정에서 백업 데이터는 컴퓨터 [C] 드라이브의 다음 위치에 저장됩니다.  
C:\Program Files\Sony\WALKMAN Guide\NWZ-W260\Backup

### WALKMAN Guide로 할 수 있는 작업은?

WALKMAN Guide에는 다음과 같은 항목이 포함되어 있습니다.

- 사용 안내
    - 웹 브라우저에서 다음 내용을 볼 수 있습니다.
      - "WALKMAN" 사용법에 대한 자세한 정보
      - 소프트웨어를 사용하여 음악을 "WALKMAN"으로 전송하는 방법
      - 문제 해결
  - 고객 등록 링크
  - 고객 지원 링크
  - 그 밖의 유용한 링크
    - 다운로드 사이트에 있는 링크 정보 등이 포함되어 있습니다.
- 번들 품목은 구입한 국가/지역에 따라 다릅니다.

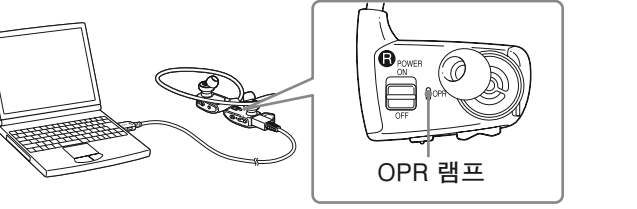
### ☞ 힌트

- [Setup.exe]를 실행한 후 "WALKMAN"의 내장 플래시 메모리를 포맷하면 [Storage Media] 폴더의 여유 공간을 좀더 효율적으로 사용할 수 있습니다. "WALKMAN"의 내장 플래시 메모리를 포맷하려면 뒷면의 ""WALKMAN"을 초기화(포맷)하려면"을 참조하십시오.

## 배터리 충전하기

1 "WALKMAN"과 실행 중인 컴퓨터를 USB 케이블(부속품)로 연결합니다.

작업 선택 화면이 나타났을 때에는 "취소"를 클릭하십시오. 충전이 시작됩니다.

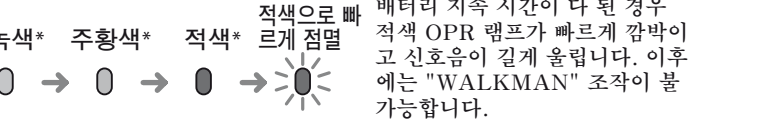


### 컴퓨터를 사용하여 충전 시 주의 사항

- 충전하는 동안 OPR 램프는 "WALKMAN"의 충전 상태를 표시합니다.
  - 적색 점등: 충전 중입니다.
  - 소등: 완전히 충전되었거나 충전 중이 아닙니다.
- 충전 시간은 약 1.5시간입니다. "WALKMAN"을 완전히 충전한 후에 "WALKMAN"과 컴퓨터를 분리하십시오.
- "WALKMAN"이 USB 케이블로 연결된 상태에서 컴퓨터가 절전 모드나 최대 절전 모드로 바뀌면 "WALKMAN"이 배터리 전원을 계속 소모하여 방전시킵니다.
- "WALKMAN"을 처음으로 사용하거나 "WALKMAN"을 장기간 사용하지 않은 경우에는 충전이 시작(적색 OPR 램프 점등)되었더라도 컴퓨터가 인식하는 데까지 몇 분 소요될 수 있습니다. "WALKMAN"을 컴퓨터에 연결하고 나서 5분 정도 후에 컴퓨터가 "WALKMAN"을 인식하는지 확인하십시오.

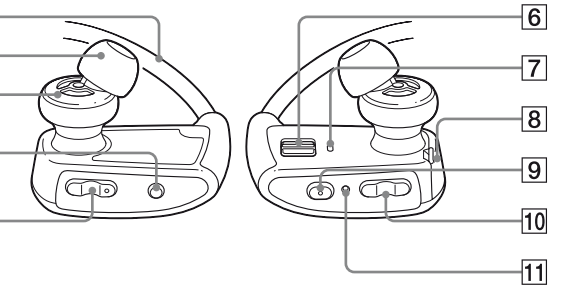
### 배터리 잔량 확인하기

OPR 램프가 배터리 잔량을 표시합니다. OPR 램프가 적색으로 바뀌면 배터리를 충전하십시오.



\* 재생 및 일시 중지 중에 약 5초 간격으로 깜박입니다.

## 각 부분과 조작 버튼



- 1 목 밴드
- 2 이어버드
- 3 헤드폰 부분
- 4 SHUF(무작위)/PLAYLISTS 버튼
- 5 VOL +\*/- 버튼
- 6 POWER 스위치
- 7 OPR(작동) 램프
- 8 USB 잭 커버
- 9 >>> 버튼\*1
- 10 <<</>>> 버튼
- 11 RESET 버튼

\*1 돌기가 있습니다. 이 돌기는 버튼을 조작하는 데 유용합니다.

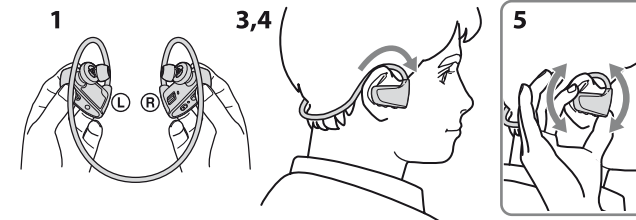
### 이어버드 설치 방법

구입 시 M 사이즈의 이어버드가 설치되어 있습니다(S 및 L 사이즈도 부속품으로 제공). 좋은 음질로 들으려면 귀에 잘 맞는 사이즈의 이어버드로 바꾸거나 위치를 조절하십시오. 이어버드를 교체할 때에는 이어버드가 귓속에 빠지지 않도록 돌려서 "WALKMAN"에 고정하십시오. 이어버드가 손상되었을 때에는 옵션 이어버드(EP-EX1)를 구입할 수 있습니다.



## 전원을 켜고 "WALKMAN"을 귀에 꽂는 방법

- 1 "WALKMAN"의 왼쪽(L)과 오른쪽(R) 부분을 확인합니다.
- 2 오른쪽(R) 부분에 있는 POWER 스위치를 ON 위치로 밀어 "WALKMAN"을 켭니다.
- 3 목 밴드를 귀의 뒤쪽에 걸칩니다.
- 4 헤드폰을 귀에 꽂습니다.
- 5 편안함을 느낄 수 있도록 "WALKMAN"을 조절합니다.



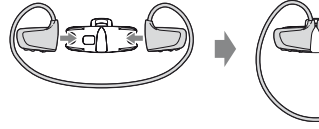
### 참고

- "WALKMAN"이 불편한 경우 이어버드를 바꾸십시오. "이어버드 설치 방법"을 참조하십시오.

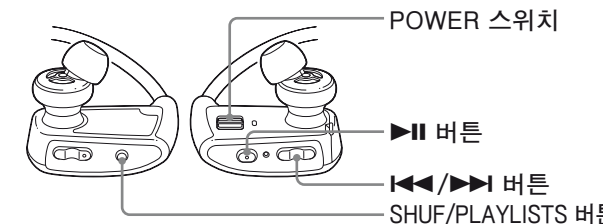
### "WALKMAN"을 홀더에 보관하는 방법

"WALKMAN"을 휴대하거나 사용하지 않을 경우에는 부속품으로 제공된 홀더에 "WALKMAN"을 보관하십시오.

- 1 "WALKMAN"을 끕니다.
- 2 "WALKMAN"을 홀더에 단단히 끼웁니다.



## 음악 재생하기



### "WALKMAN" 켜기 및 끄기

POWER 스위치를 밀어 켜거나 끄니다.

### 음악 재생하기

▶|| 버튼을 누릅니다.

### 재생 일시 중지하기

▶|| 버튼을 누릅니다.

### 이전/다음 음악으로 건너뛰기

◀◀(뒤로) 또는 ▶▶(앞으로) 버튼을 누릅니다.

### 이전/다음 폴더(앨범)로 건너뛰기

◀◀(뒤로) 또는 ▶▶(앞으로) 버튼을 1초 이상 누르고 있으면 이전/다음 음 폴더의 처음으로 건너뛴니다.

### 무작위 재생

SHUF(무작위)/PLAYLISTS 버튼을 누르면 음악이 무작위로 재생됩니다.

### 참고

• 무작위 재생 중에는 ▶▶|| 버튼을 1초 이상 누르고 이전/다음 폴더로 건너뛰지 않습니다.

### 재생 목록 재생하기

SHUF(무작위)/PLAYLISTS 버튼을 1초 이상 누르고 있으면 재생 목록의 음악이 재생됩니다.

◀◀/▶▶ 버튼을 1초 이상 누르고 있으면 이전/다음 재생 목록의 처음으로 건너뛴니다.

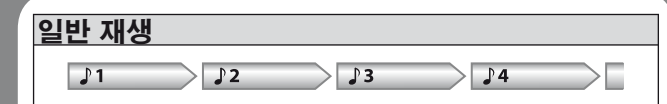
재생 목록의 음악이 재생되는 동안 SHUF(무작위)/PLAYLISTS 버튼을 1초 이상 누르고 있으면 "WALKMAN"으로 전송한 모든 음악의 재생으로 돌아옵니다.

### 참고

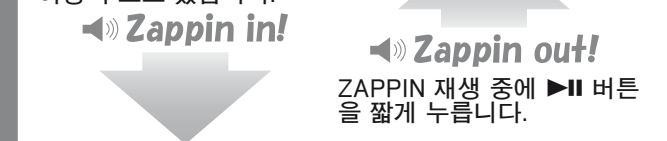
• 재생 목록의 음악을 재생하면 재생 목록에 등록된 음악만 반복적으로 재생됩니다.

## ZAPPIN 재생이란? ZAPPIN™

ZAPPIN을 사용하면 미리 설정한 길이의 음악 클립을 차례로 재생할 수 있습니다.



일반 재생 중에 ▶|| 버튼을 1초 이상 누르고 있습니다.



ZAPPIN 재생을 "Zappin short"(4초) 또는 "Zappin long"(15초)으로 설정할 수 있습니다. ▶|| 버튼을 1초 이상 누르고 있으면 "short" 또는 "long"으로 바뀝니다.



### ☀ 힌트

• 이전/다음 음악 클립으로 건너뛰거나 음악 클립을 무작위로 재생하거나 재생 목록의 음악 클립을 재생할 수 있습니다. 작업 절차는 일반 재생과 동일합니다.

## 문제 해결

"WALKMAN"이 정상적으로 작동하지 않을 때에는 다음 절차에 따라 문제를 해결하십시오.

### 1 사용 안내(HTML 문서)의 "문제 해결"에서 해당하는 증상을 찾아서 기재된 해결 방법을 시도합니다.

문제 해결에 대한 자세한 내용은 오른쪽 표도 참조하십시오.

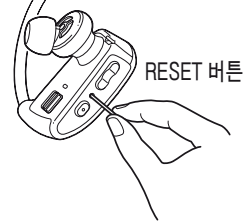
### 2 "WALKMAN"을 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전합니다.

문제에 따라서는 배터리를 충전하면 해결되는 경우도 있습니다.

### 3 작은 핀 등으로 RESET 버튼을 누릅니다.

"WALKMAN"을 재설정할 때 먼저 다음을 확인하십시오.

- POWER 스위치가 ON 위치에 있습니다.
- "WALKMAN"이 컴퓨터에 연결되어 있지 않습니다.
- "WALKMAN"이 음악을 재생하지 않습니다.



### 4 각 소프트웨어의 도움말에서 문제에 대한 정보를 확인합니다.

### 5 고객 지원 웹 사이트에서 문제에 대한 정보를 확인합니다.

고객 지원 웹 사이트에 대한 정보는 "최신 정보"를 참조하십시오.

### 6 위에 나열된 방법으로도 문제가 해결되지 않을 때에는 가까운 Sony 대리점에 문의합니다.

증상	원인/해결 방법
배터리 지속 시간이 짧습니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• "WALKMAN"이 USB 케이블로 연결된 상태에서 컴퓨터가 절전 모드나 최대 절전 모드로 바뀌면 "WALKMAN"의 배터리가 충전되지 않습니다. 그 대신 "WALKMAN"이 배터리 전원을 계속 소모하여 방전시킵니다.</li> <li>→ 완전히 충전한 후에 USB 케이블을 뽑으십시오.</li> <li>→ 컴퓨터가 절전 모드나 최대 절전 모드로 바뀌지 않도록 주의하십시오.</li> </ul>

"WALKMAN"에서 배터리를 충전할 수 없습니다.

- USB 케이블이 컴퓨터의 USB 커넥터에 제대로 연결되어 있지 않습니다.
- USB 케이블을 뽑았다가 다시 연결하십시오.
- 부속품으로 제공된 USB 케이블을 사용하십시오.
- 주위 온도가 5°C~35°C 범위를 벗어나는 곳에서 배터리를 충전했습니다.
- 주위 온도가 5°C~35°C인 곳에서 배터리를 충전하십시오.
- 컴퓨터가 켜져 있지 않습니다.
- 컴퓨터를 켜십시오.
- 컴퓨터가 절전 모드나 최대 절전 모드로 바뀌었습니다.
- 컴퓨터의 절전 모드나 최대 절전 모드를 취소하십시오.

- 위 목록에 해당하는 증상이 없는 경우에는 "WALKMAN"의 RESET 버튼을 누른 다음 USB 케이블(부속품)을 사용하여 "WALKMAN"을 컴퓨터에 다시 연결하십시오.
- "WALKMAN"을 1년 이상 사용하지 않았습니까?
- "WALKMAN"의 사용 조건에 따라 배터리가 저하되었을 수 있습니다. 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

- "WALKMAN"과 컴퓨터를 연결할 때 부속품으로 제공된 USB 케이블을 사용하지 않았습니까?
- 부속품으로 제공된 USB 케이블을 사용하여 "WALKMAN"과 컴퓨터를 연결하십시오. 부속품으로 제공되지 않은 USB 케이블을 사용하면 컴퓨터에 제대로 연결되지 않아서 컴퓨터가 "WALKMAN"을 인식하지 못할 수 있습니다.

증상	원인/해결 방법
컴퓨터가 "WALKMAN"을 인식하지 못합니다. (계속)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 부속품으로 제공된 USB 케이블이 "WALKMAN"에 제대로 연결되어 있지 않습니다.</li> <li>→ 부속품으로 제공된 USB 케이블을 "WALKMAN"에 제대로 연결하십시오. 제대로 연결되지 않아도 충전은 시작(적색 OPR 램프 점등)되지만 컴퓨터가 "WALKMAN"을 인식하지 못할 수 있습니다. 이 경우에는 부속품으로 제공된 USB 케이블을 "WALKMAN"에서 뽑았다가 다시 연결하십시오.</li> <li>• 배터리 잔량이 부족합니다.</li> <li>→ 배터리를 충전하십시오. "WALKMAN"을 처음으로 사용하거나 "WALKMAN"을 장기간 사용하지 않은 경우에는 충전이 시작(적색 OPR 램프 점등)되었다더라도 컴퓨터가 인식하는 데까지 몇 분 소요될 수 있습니다.</li> <li>→ "WALKMAN"을 컴퓨터에 연결하고 나서 5분 정도 후에 컴퓨터가 "WALKMAN"을 인식하는지 확인하십시오.</li> </ul>

- 소프트웨어 인종이 오랫동안 진행될 수 있습니다. 완료될 때까지 기다리십시오.
- 소프트웨어 설치가 실패했습니다.
- 설치 관리자를 사용하여 소프트웨어를 다시 설치합니다. 가져온 데이터는 그대로 유지됩니다.
- 전송에 사용되는 소프트웨어가 아닌 또 다른 소프트웨어가 컴퓨터에서 실행 중입니다.
- USB 케이블을 뽑았다가 몇 분 후에 다시 연결하십시오. 문제가 지속되는 경우 USB 케이블을 뽑고 컴퓨터를 다시 시작한 다음 USB 케이블을 다시 연결하십시오.

"WALKMAN"에서 음악을 삭제할 수 없습니다.

- 전송한 음악을 "WALKMAN"에서 직접 삭제할 수 없습니다.
- "WALKMAN"에서 음악을 삭제하려면 음악을 전송했던 소프트웨어를 사용하거나 Windows 탐색기를 사용하십시오.

## 사용전 주의 사항

이 기기는 가정용(B급) 전자파적합 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

### "WALKMAN" 포맷하기

"WALKMAN"을 포맷하면 모든 데이터가 삭제되고 모든 설정이 기본값으로 돌아옵니다.

### 참고

- 메모리를 포맷하면 모든 데이터(번들 소프트웨어 설치 관리자, 사용 안내 및 공장에서 설치한 샘플 데이터를 비롯한 음악 등)가 삭제됩니다. 포맷하기 전에 메모리에 저장된 데이터를 확인하고 중요한 데이터를 컴퓨터의 하드 디스크로 내보내십시오.
- Windows 탐색기를 사용하여 "WALKMAN"의 내장 플래시 메모리를 초기화(포맷)하지 마십시오. Windows 탐색기를 사용하여 포맷한 경우에는 "WALKMAN"을 사용하여 다시 포맷하십시오.
- 포맷은 재생을 중지한 상태에서만 가능합니다.
- 배터리 잔량이 부족하여 적색 OPR 램프가 켜진 경우에는 "WALKMAN"을 포맷하기 전에 배터리를 충전하십시오.
- 해당 메모리를 포맷하면 "WALKMAN"에 포함된 Content Transfer 소프트웨어도 삭제됩니다. Content Transfer를 다시 설치할 필요가 있는 경우에는 고객 지원 웹 사이트에서 다운로드하십시오.
- 해당 메모리를 포맷하면 무작위 재생, 재생 목록 재생, ZAPPIN 재생, AVLS(음량 제한) 및 음량 설정도 기본값으로 돌아옵니다.

### 1 "WALKMAN"을 켭니다.

### 2 주황색 OPR 램프가 빠르게 깜박일 때까지 ▶|| 버튼을 약 15초 동안 누르고 있습니다.

▶|| 버튼을 놓습니다. 적색 OPR 램프가 켜집니다.

### 3 적색 OPR 램프가 켜진 후 30초 내에 ◀◀ 또는 ▶▶ 버튼을 누릅니다.

◀◀ 또는 ▶▶ 버튼을 누를 때마다 OPR 램프가 녹색과 적색으로 교대로 켜집니다.

### 4 녹색 OPR 램프가 켜진 상태에서 ▶|| 버튼을 누릅니다.

OPR 램프가 녹색으로 빠르게 깜박이고 포맷이 실행됩니다. 포맷이 완료되면 OPR 램프가 꺼집니다.

적색 OPR 램프가 켜진 상태에서 ▶|| 버튼을 누르거나 30초가 경과되면 포맷이 취소됩니다.

## 최신 정보

이 제품과 관련하여 의문 사항 또는 문제가 있거나 호환성 정보를 알고 싶은 경우에는 다음 웹 사이트를 방문하십시오.

- 미국 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>
- 캐나다 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>
- 유럽 고객의 경우: <http://support.sony-europe.com/DNA>
- 라틴 아메리카 고객의 경우: <http://www.sony-latin.com/index.crp>
- 기타 국가/지역 고객의 경우: <http://www.sony-asia.com/support>
- 해의 모델을 구입한 고객의 경우: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>